



**FEDERAZIONE ITALIANA GOLF**

# **MANUALE AZZURRO 2021**

## ***Attività Agonistica Giovanile Nazionale***

---

Versione: 1.0  
Data: 01 / 12 / 2020

Direttore Tecnico	Alessandro Rogato	
Coordinatore Attività Giovanile	Matteo Delpodio	

Versione	Data	Modifiche apportate al documento rispetto alla versione precedente	
		Pag.	Modifica
1.0	01/12/2020	<b>PRINCIPALI DIFFERENZE CON IL MANUALE AZZURRO 2020</b>	
		12 / 19	Nuovi giri minimi
		19	Nuove tabelle assegnazione B / BG
		36	Ampliato il paragrafo dedicato al Club dei Giovani
		46/52/60	Riscritta e ampliata la PARTE IV per una più facile interpretazione delle condizioni di gara. Aumentati i Bonus per i Circuiti Saranno Famosi.

# INDICE

<b>1</b>	<b>DEFINIZIONI .....</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>INTRODUZIONE.....</b>	<b>5</b>
2.1	Organigramma .....	7
2.2	Ruoli e Competenze.....	9
2.3	Calendario Attività Sportiva Agonistica e Amatoriale Regionale .....	11
<b>3</b>	<b>PARTE I: REGOLAMENTI NAZIONALI .....</b>	<b>12</b>
3.1	Il <i>Ranking</i> Nazionale .....	12
3.2	Gare valide per il <i>Ranking</i> Nazionale.....	13
3.3	Attività Giovanile: riassunto delle Condizioni di Gara .....	14
3.4	Brevetto (B), Brevetto Giovanile (BG), Brevetto Nazionale (BN) e Brevetto Zonale (BZ) .....	17
3.4.1	Brevetto Nazionale .....	20
3.4.2	Brevetto Zonale .....	20
3.4.3	Agevolazioni per Brevetti, Brevetti Giovanili e Brevetti Nazionali .....	21
3.4.4	Qualifiche federali: agevolazioni riservate a Zona 7 e <i>U.S. KIDS</i> .....	23
3.5	La logica nell'assegnazione del Brevetto e Brevetto Giovanile.....	25
3.6	Finali di Zona .....	28
3.7	Organizzazione di gare non regolamentate dalla FIG.....	30
3.8	Seminatore d'Oro .....	32
3.9	Grafica sito federale - esempio .....	33
<b>4</b>	<b>PARTE II: DIDATTICA .....</b>	<b>34</b>
4.1	Linee guida formazione <i>Under 12</i> .....	34
4.2	Linee guida formazione Brevetti .....	36
4.3	Linee guida formazione Brevetti Giovanili .....	36
4.4	Linee guida formazione Brevetti Nazionali .....	37
4.5	Linee guida formazione del Club dei Giovani (di seguito C.d.G.) .....	38
4.5.1	Come costituire il C.d.G.....	39
4.5.2	Come preparare il programma del C.d.G. ....	39
<b>5</b>	<b>PARTE III: ORGANIZZAZIONE REGIONALE .....</b>	<b>44</b>
5.1	Linee guida generali per i Responsabili dell'Attività Giovanile .....	44
5.2	Linee guida per organizzare il Calendario Regionale.....	44
5.3	Linee guida per la gestione delle risorse economiche.....	46
<b>6</b>	<b>PARTE IV: CONDIZIONI DI GARA .....</b>	<b>48</b>
6.1	Gara Giovanile: Condizioni di Gara Generali.....	48
6.2	Condizioni di Gara del Circuito Saranno Famosi .....	54
6.3	Condizioni di Gara del Circuito Teodoro Soldati .....	62
<b>7</b>	<b><i>U.S. KIDS</i> .....</b>	<b>69</b>
<b>8</b>	<b>REGOLE, ETICHETTA, CODICE DI CONDOTTA E GIUSTIZIA FEDERALE .....</b>	<b>71</b>
<b>9</b>	<b>CONTATTI .....</b>	<b>74</b>

# 1 DEFINIZIONI

<b>ATLETA</b>	Giocatore <i>Under 18</i> (si sottintendono entrambi i sessi anche per tutti i termini alternativi)
<b>B</b>	Brevetto
<b>BG</b>	Brevetto Giovanile
<b>BN</b>	Brevetto Nazionale
<b>C.d.G.</b>	Club dei Giovani costituito secondo le linee guida federali
<b>C.R.</b>	<i>Course Rating</i> del campo. Dipende dai battitori (di seguito battitori) utilizzati e dalle difficoltà del campo. È calcolato dalla Commissione <i>Course Rating</i>
<b>CIRCOLO – CAMPO PROMOZIONALE/PRATICA</b>	Inteso come Associazione o Società affiliata o aggregata; per brevità, nel testo, il termine Circolo sottintende entrambi le associazioni/società
<b>COACH</b>	Termine per indicare il <i>Coach</i> Regionale / di Zona nominato dal Consiglio Federale
<b>COMITATO DI GARA</b>	Autorità responsabile della gara e del campo. In qualsiasi competizione deve esserci un Comitato di Gara che può essere composto anche da una persona sola
<b>DIRETTORE DI TORNEO</b>	Autorità designata dalla Sezione Zonale Regole e responsabile di tutta l'organizzazione sportiva della gara; preferibilmente con qualifica di Arbitro
<b>GA</b>	Giocatore abilitato in possesso della “carta verde”, che rappresenta la certificazione di idoneità a scendere in campo
<b>GIN</b>	Giocatore d'Interesse Nazionale
<b>GIF</b>	Giocatore d'Interesse Federale – <i>Over 18</i>
<b>HCP 54</b>	Abbreviazione. Giocatore che supera il test per le Regole del golf, acquisisce l' <i>Handicap Index</i> di 54 e il diritto di partecipare alle gare del Circolo aperte ai giocatori di 6a categoria (da <i>Handicap Index</i> 37 a 54)
<b>NA</b>	Giocatore tesserato FIG e non ancora abilitato al gioco in campo
<b>OSSERVATORI</b>	Arbitri Zonali designati dalla Sezione Zonale Regole o Collaboratori dell'Attività Giovanile che svolgono i diversi compiti così come indicati dal Direttore di Torneo
<b>par DEL CAMPO</b>	Somma dei colpi regolamentari con cui completare il giro delle 18 buche
<b>RESPONSABILE</b>	Termine per indicare il Responsabile dell'Attività Giovanile della Regione / di Zona nominato dal Consiglio Federale
<b>SCORE E MEDIA SCORE</b>	<b>Score lordo:</b> somma dei risultati ottenuti nelle singole buche del giro di gara <b>Score netto:</b> <i>Score</i> lordo meno l' <i>handicap</i> di gioco del giocatore <b>Score rispetto al C.R. del campo:</b> <i>Score</i> lordo meno il C.R. del campo <b>Media score rispetto al C.R.:</b> media degli <i>score</i> ottenuti rispetto al C.R. del campo



## 2 INTRODUZIONE

---

### VISION

La Federazione Italiana Golf (di seguito FIG), nel suo settore “Attività Giovanile”, crede fortemente nell’importanza del ruolo educativo del golf, uno sport tradizionalmente fondato su principi morali quali l’onestà, la correttezza, la lealtà e il rispetto dell’avversario. Il fair-play è l’essenza del golf.

### MISSION

L’Attività Giovanile, specialmente a livello Zonale e Regionale, vuole essere il luogo ideale dove far crescere ragazze e ragazzi, sia sportivamente sia socialmente, stimolandone l’agonismo e favorendone l’aggregazione in un ambiente accogliente e formativo.

L’obiettivo delle attività didattiche, accanto al miglioramento tecnico, è la crescita dello spirito di gruppo, della socializzazione e del senso di appartenenza alla FIG.

### OBIETTIVI

L’Attività Giovanile si prefigge i seguenti obiettivi:

**I. Incrementare il numero degli Atleti *Under 18*.**

- Stimolando la partecipazione al *Ranking* Nazionale *Under 18-16-14-12*
- Attuando particolari programmi rivolti agli *Under 12*
- Stimolando l’attività dei Club dei Giovani (di seguito C.d.G.)

**II. Accrescere l’educazione e la cultura golfistica degli Atleti.**

- Indirizzando l’attività didattica verso la performance e l’efficacia dell’Atleta
- Approfondendo tutte le componenti del gioco proprie del golf moderno
- Emanando norme e sanzioni riguardo l’Etichetta e la condotta sul campo

**III. Sostenere la crescita tecnica degli Atleti.**

- Garantendo agevolazioni ai migliori Atleti in ciascuna categoria del *Ranking* Nazionale
- Favorendo la crescita tecnica e agonistica di Brevetti e Brevetti Giovanili attraverso raduni tecnici coordinati dal *Coach* Regionale / Zonale
- Preparando gli Atleti al successivo mondo delle Squadre Nazionali attraverso un percorso di crescita completo e specifico

Non ricade tra gli obiettivi dell’Attività Giovanile la promozione del golf rivolta al tesseramento di nuovi giocatori.

Questa attività di promozione viene gestita centralmente dalla FIG e localmente, **previa specifica approvazione da parte degli uffici federali**, dai Comitati / Delegazioni Regionali.



## REGOLAMENTI NAZIONALI

L'Attività Giovanile è rivolta agli Atleti *Under 18* ed è regolamentata da tre documenti ufficiali:

### Normativa Tecnica

- Condizioni di Gara Generali e Specifiche di tutte le gare valide per l'Ordine di Merito
- Richiami normativi per l'attività sportiva agonistica
- Linee guida per l'attività sportiva amatoriale

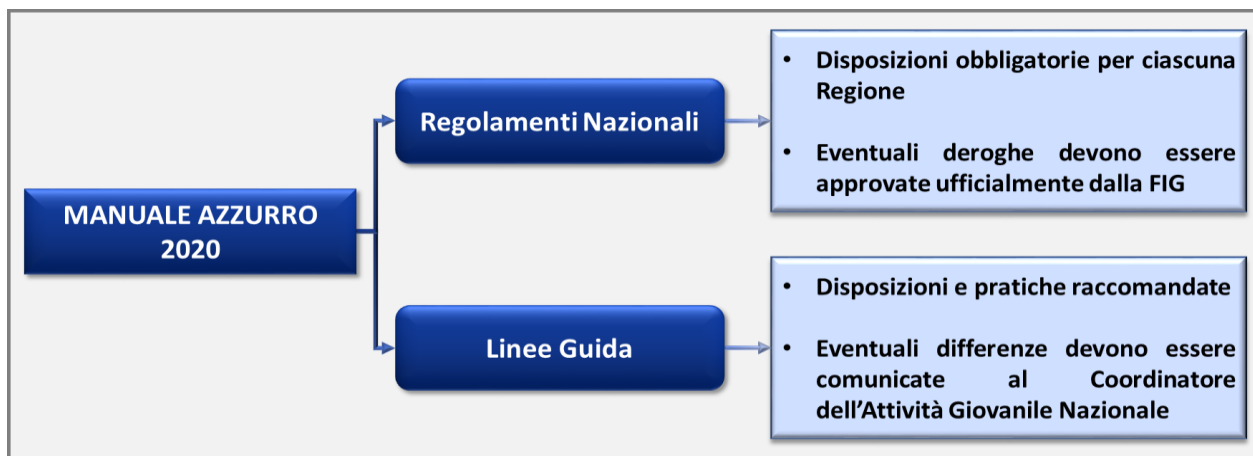
### Manuale Azzurro

- *Ranking* Nazionale
- Brevetti, Brevetti Giovanili e Brevetti Nazionali
- Linee Guida in materia di Attività Giovanile
- Condizioni di Gara Generali e Specifiche per le Gare Giovanili e i Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati

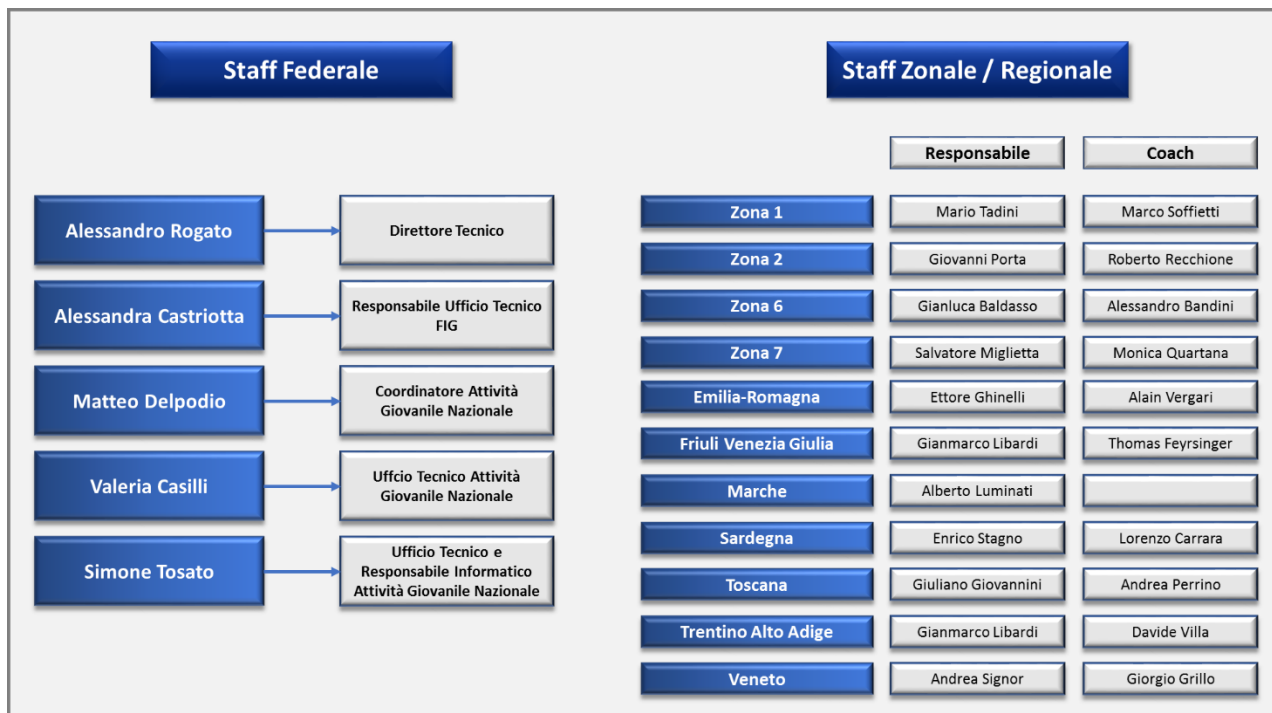
### Ordine di Merito Nazionale

- Regolamento dell'Ordine di Merito

## STRUTTURA DEL MANUALE AZZURRO 2020



## 2.1 Organigramma



**Ai fini dell'Attività Giovanile si considera la seguente suddivisione in Zone, Comitati Regionali e Delegazioni Regionali:**

- **Zona 1:** Liguria, Piemonte e Valle d'Aosta
- **Zona 2:** Lombardia
- **Zona 6:** Lazio e Umbria
- **Zona 7:** Abruzzo, Basilicata, Calabria, Campania, Molise, Puglia, Sicilia
- **Emilia-Romagna** (Comitato Regionale)
- **Friuli-Venezia Giulia** (Delegazione Regionale)
- **Marche** (Delegazione Regionale)
- **Sardegna** (Delegazione Regionale)
- **Toscana** (Comitato Regionale)
- **Trentino-Alto Adige** (Delegazione Regionale)
- **Veneto** (Comitato Regionale)



Il Consiglio Federale, su proposta dei Comitati / Delegati Regionali e sentiti il Direttore Tecnico e il Coordinatore dell'Attività Giovanile, nomina:

- Il **Responsabile dell'Attività Giovanile** della Zona 1, Zona 2, Zona 6 e Zona 7;
- Il **Responsabile dell'Attività Giovanile** di ciascun Comitato / Delegazione Regionale.

Le candidature vengono inviate dai Comitati / Delegazioni Regionali al Consiglio Federale tramite l'apposito modulo.

I requisiti per poter essere Responsabile dell'Attività Giovanile sono:

- I. Giocatore dilettante o professionista regolarmente tesserato alla FIG.;
- II. Giocatore tesserato di un Circolo in cui il C.d.G. è regolarmente costituito e svolge regolare attività.

Il Direttore Tecnico, sentiti gli staff delle Squadre Nazionali e il Coordinatore dell'Attività Giovanile, dopo aver ricevuto una proposta dai Comitati / Delegati Regionali, propone al Consiglio Federale i *Coach* dell'Attività Giovanile. Il Consiglio Federale quindi nomina:

- Il **Coach dell'Attività Giovanile** della Zona 1, Zona 2, Zona 6 e Zona 7;
- Il **Coach dell'Attività Giovanile** di ciascun Comitato / Delegazione Regionale.





## 2.2 Ruoli e Competenze

### **Coordinatore dell'Attività Giovanile (di seguito Coordinatore)**

- Riporta periodicamente al Direttore Tecnico (di seguito DT) circa l'andamento del settore giovanile nazionale
- È responsabile del Manuale Azzurro e dei regolamenti che disciplinano il *Ranking* Nazionale e i criteri di acquisizione di Brevetti e Brevetti Giovanili
- Verifica che l'attività svolta dai Responsabili Zonali e Regionali sia in linea con le finalità e gli obiettivi definiti dal Manuale Azzurro
- Coordina l'operato dell'Attività Giovanile con quello delle Squadre Nazionali
- Assiste ad alcuni Campionati, Trofei Giovanili Federali e Gare Giovanili
- Verifica l'aggiornamento periodico del *Ranking* Nazionale, degli elenchi dei Brevetti e dei Brevetti Giovanili

### **Responsabile dell'Attività Giovanile (di seguito Responsabile)**

- Relaziona periodicamente il Coordinatore sull'attività svolta. I Responsabili delle Regioni inserite all'interno di una Zona relazionano periodicamente il Responsabile di Zona.
- Organizza in collaborazione col *Coach* Regionale il calendario dei raduni tecnici
- Organizza in collaborazione col *Coach* Regionale le attività riservate agli *Under 12*
- Verifica l'attività di formazione organizzata dai C.d.G.
- Coordina ed è responsabile dell'attività dei Collaboratori
- Coordina e presenzia, anche delegando uno o più Collaboratori, a Campionati, Trofei Giovanili Federali e Gare Giovanili nonché ai raduni e alle attività didattiche
- Si adopera affinché la Comunicazione tra FIG e Circoli sia efficace
- È responsabile della gestione delle risorse economiche destinate all'Attività Giovanile così come specificato nel [Capitolo 5.3](#).

### **Responsabile dell'Attività Giovanile Zona 1, Zona 6 e Zona 7**

In aggiunta a quanto sopra:

- Coordina e sovrintende tutte le attività svolte nelle Regioni di competenza
- Sovrintende e comunica agli uffici federali eventuali variazioni al calendario di Zona
- Relaziona periodicamente al Coordinatore circa l'attività svolta nelle Regioni di competenza
- Riporta al Coordinatore eventuali proposte o criticità riscontrate nelle Regioni di competenza



### **Coach Regionale**

- Coadiuvare il Responsabile della Regione o di Zona nell'organizzazione del calendario dei raduni tecnici e delle attività didattiche
- Attua e sviluppa, seguendo ove possibile le linee guida stabilite nel Manuale Azzurro, l'attività didattica nella propria Zona/Regione di competenza
- Seleziona ed è responsabile dello staff con cui collaborare. Lo staff deve essere concordato con il Direttore Tecnico
- Presenza a Gare Giovanili, Trofei Giovanili Federali e Campionati Nazionali/Internazionali come da accordi con il programma didattico regionale

### **Coach Zonale (Zona 1, Zona 6 e Zona 7)**

In aggiunta a quanto sopra:

- Coordina e sovrintende tutte le attività didattiche svolte nelle Regioni di competenza
- Seleziona, in accordo con il DT, con il Coordinatore, con i singoli *Coach* (nominati dal Consiglio Federale) e con il Responsabile di Zona, i rispettivi staff dei quali è responsabile.

### **Collaboratori Periferici (di seguito Collaboratori)**

Ciascuna Regione è geograficamente divisa in aree di competenza. Qualora necessari, il Responsabile nomina i Collaboratori che saranno così incaricati di seguire un determinato numero di Circoli attivi sul territorio.

Nel caso della Zona 1, Zona 6 e Zona 7, i Responsabili stabiliscono il numero massimo di Collaboratori per ciascuna Regione di competenza.


I Collaboratori devono essere tesserati per un Circolo che ha regolarmente costituito il C.d.G. Eventuali deroghe dovranno essere approvate dal Coordinatore.

I Collaboratori, secondo le linee guida del Responsabile della Regione o di Zona, si rendono disponibili a presenziare in occasione delle Gare e Trofei Giovanili Federali collaborando con il Comitato di Gara al fine di:

- Controllare il regolare svolgimento della gara dal punto di vista comportamentale e di Etichetta;
- Collaborare se richiesto nella stesura delle classifiche di fine gara;
- Presenziare in rappresentanza della FIG alla premiazione.
- I Collaboratori, insieme al Responsabile, coordinano e coadiuvano le attività dei C.d.G. dei Circoli di loro competenza e relazionano circa l'operato degli stessi.



## 2.3 Calendario Attività Sportiva Agonistica e Amatoriale Regionale

- Il Responsabile, in collaborazione con i Circoli organizzatori, ha il compito di programmare il calendario delle Gare Giovanili e dei Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati della propria Regione. **Il capitolo 5.2**  contiene le linee guida relative ai suddetti Circuiti.
- Le Gare Giovanili e le gare dei Circuiti Teodoro Soldati Saranno Famosi sono disputate sulla lunghezza di 18 buche; i Trofei Giovanili Federali su 36 buche.

Come stabilito dalla Circolare FIG n° **TBA**, il calendario completo deve essere inviato entro il 29 novembre all'indirizzo email: [campionati@federgolf.it](mailto:campionati@federgolf.it)

- Il Responsabile deve controllare che i Circoli richiedenti le Gare Giovanili abbiano un campo idoneo allo svolgimento della competizione e **abbiano ricevuto la certificazione dei battitori avanzati** per i giocatori *Under 12* secondo le linee guida qui esposte.  
Eventuali richieste di certificazione dovranno pervenire entro il 15 gennaio alla Commissione *Course Rating* tramite l'email: [Rating@federgolf.it](mailto:Rating@federgolf.it)
- È possibile modificare e/o aggiungere Gare o Trofei Giovanili Federali con un preavviso minimo di quindici giorni dall'inizio della gara. Oltre tale data non sarà possibile modificare il calendario se non per cancellare l'evento a causa di forza maggiore
- Le Regioni possono organizzare un numero limitato di Trofei Giovanili Federali, secondo in seguente criterio:
  - ✓ < 200 tesserati: nessun TGF
  - ✓ 201-400 tesserati: 1 TGF
  - ✓ 401-900 tesserati: 2 TGF
  - ✓ 901+ tesserati: 3 TGF
- Il Responsabile può decidere di non inserire in calendario uno o più Trofei Giovanili Federali.  
In tal caso l'evento o gli eventi non disputati non potranno essere recuperati in altre Regioni.

Zona	N° massimo di Trofei Giovanili
Zona 1	3
Zona 2	3
Zona 3	3
Zona 4	2
Zona 5	1
Zona 6	3
Zona 7	1
TOTALE	16



## 3 PARTE I: REGOLAMENTI NAZIONALI

### 3.1 Il Ranking Nazionale

Il *Ranking* Nazionale *Under 18* è suddiviso in 4 categorie:

- **Ragazzi:** 17-18 anni, nati dal 1° gennaio 2003 al 31 dicembre 2004
- **Cadetti:** 15-16 anni, nati dal 1° gennaio 2005 al 31 dicembre 2006
- **Pulcini:** 13-14 anni, nati dal 1° gennaio 2007 al 31 dicembre 2008
- **Baby:** *Under 12*, nati dal 1° gennaio 2009 in poi

1. Il *Ranking* Nazionale inizia il 1° dicembre 2020 e termina il 30 novembre 2021.
2. Il *Ranking* Nazionale è costruito in base alla **media score rispetto al C.R. calcolata sul numero minimo di giri da effettuare per ciascuna età**, secondo la tabella qui riportata.

**Esempio:** Un ragazzo di 16 anni deve effettuare minimo 19 giri nel corso della stagione:

- Se gioca 18 giri non comparirà nel *Ranking* Nazionale di fine anno;
- Se gioca più di 19 giri, la media score sarà calcolata sui migliori 19 giri effettuati.

**NOTA BENE:** partecipare a più gare permette di scartare un maggior numero di risultati: **superato il numero minimo di giri richiesti, la media score potrà solo migliorare!**

NUMERO GIRI MINIMI AL 30.11.2021			
MASCHI		FEMMINE	
ETA'	N° GIRI MINIMI	ETA'	N° GIRI MINIMI
8	8	8	6
9	9	9	7
10	10	10	8
11	11	11	9
12	12	12	10
13	13	13	11
14	15	14	13
15	17	15	15
16	19	16	17
17	21	17	19
18	23	18	21

3. Gli Atleti che non raggiungono, entro il 30 novembre, il numero minimo di giri prefissati per la loro fascia di età non compariranno nel *Ranking* Nazionale finale.
4. Il *Ranking* Nazionale è sempre disponibile presso il sito federale a questo [LINK](#).



## 3.2 Gare valide per il *Ranking* Nazionale

### Gare senza limiti di età:

- Campionati Internazionali / Nazionali Individuali e a Squadre e Tornei di Qualifica o Selezione connessi
- Campionati Regionali/Interregionali Individuali e a Squadre
- Gare Nazionali 72/54-54/54-36/36

### Gare riservate a *Under 18* e alle singole sottocategorie:

- Campionato Internazionale *Under 16* maschile e Internazionale *Under 18* femminile
- Campionati Nazionali *Under 18-16-14-12*
- Trofei Giovanili Federali
- Gare Giovanili
- Circuiti di Gare Giovanili (Circuito Teodoro Soldati / Circuito Saranno Famosi limitato *Under 14* o *12*)

- Le Gare disputate sulla lunghezza di sole 9 buche non sono valide per il *Ranking* Nazionale.



### 3.3 Attività Giovanile: riassunto delle Condizioni di Gara

La Normativa Tecnica è la fonte principale cui attingere per l'organizzazione e gestione delle Gare valide per l'Ordine di Merito;

Vengono qui riassunti i regolamenti principali che riguardano le Gare Giovanili: le condizioni di Gara Specifiche sono consultabili nel [capitolo 6](#)



#### Le Gare dell'Attività Giovanile

- Tutte le Gare Giovanili e quelle dei Circuiti Teodoro Soldati e Saranno Famosi sono disputate su 18 buche;
- I Trofei Giovanili Federali sono disputati su 36 buche.

#### Limiti di età

- Le gare del Circuito Saranno Famosi sono *Under 14* oppure *Under 12*, a discrezione del Responsabile;
- I Trofei Giovanili Federali, le Gare Giovanili e le gare Circuito Teodoro Soldati sono *Under 18*.

#### Chiusura delle iscrizioni

- **Per tutte le gare Giovanili di un solo giorno:** il Responsabile comunica e gestisce le modalità di iscrizione.  
La data di chiusura delle iscrizioni è fissata a **tre giorni liberi prima dell'inizio della gara**  
*Esempio: gara domenica, iscrizioni chiudono mercoledì alle 23.59*
- **Tutte le altre gare:** l'iscrizione avviene tramite il sito *web* federale o secondo le linee guida comunicate dal Responsabile.  
La data di chiusura delle iscrizioni è fissata a **sette giorni liberi prima dell'inizio della gara**  
*Esempio: gara domenica, iscrizioni chiudono sabato precedente alle 23.59.*

Le Regioni che già adottano un sito *web* per la gestione delle iscrizioni *online* sono tenute a rendere sempre disponibile la lista degli iscritti e l'eventuale lista di attesa, fino alla pubblicazione delle partenze di gara.

Nel *form online* dovrebbero essere sempre visibili:

- Nome e Cognome
- Data di nascita
- Circolo di appartenenza
- *Handicap index* del giocatore
- Data d'iscrizione

Nella maschera privata di iscrizione alla gara deve essere richiesto il luogo di nascita e un contatto del genitore responsabile.



### **Battitori obbligatori:**

➤ **Solo per il Circuito Saranno Famosi**

Maschi	Femmine
<i>Tee gialli per Over 12</i>	<i>Tee rossi per Over 12</i>
<i>Tee verdi per Under 12</i>	<i>Tee arancioni per Under 12</i>

Per informazioni sul Circuito Saranno Famosi vedere [qui](#). 

➤ **Solo per i Trofei Giovanili Federali**

Maschi	Femmine
<i>Tee gialli per tutti</i>	<i>Tee rossi per tutti</i>

➤ **Circuito Teodoro Soldati e tutte le altre competizioni**

Maschi	Femmine
<i>Tee gialli per Over 12</i>	<i>Tee rossi per Over 12</i>
<i>Under 12 ≤ 11,4 HCP Tee gialli</i>	<i>Under 12 ≤ 11,4 HCP Tee rossi</i>
<i>Under 12 &gt; 11,4 HCP Tee Verdi</i>	<i>Under 12 &gt; 11,4 HCP Tee Arancioni</i>

Per informazioni sul Circuito Teodoro Soldati vedere [qui](#). 

Il nuovo sistema informatico attribuirà automaticamente, in base all'*Handicap Index* di ciascun Atleta alla chiusura delle iscrizioni, il battitore appropriato.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5000 mt. dai *tee* gialli e che non dispongono dei *tee* avanzati, dovranno utilizzare quelli rossi con i rispettivi *C.R.* maschile e femminile. I battitori rossi dovranno pertanto essere certificati per le femmine (colore sul sistema informatico: arancione) e per i maschi (colore sul sistema informatico: verde).



### **Classifiche e Premi:**

In ciascuna gara a cura del Circolo organizzatore è prevista:

1. Classifica ufficiale per i soli Atleti (*Under* o *Over* 12) partiti unicamente dai battitori normali (giallo-rosso);
2. Classifica speciale per i soli Atleti *Under* 12 partiti dai battitori avanzati (verde-arancione);
3. I premi non sono cumulabili e gli Atleti partiti dai battitori avanzati non possono concorrere per i premi della classifica ufficiale.

### **Wild Card**

- Nelle Gare Giovanili e nei Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati non esistono *wild card*;
- Le eventuali *wild card* FIG dei Trofei Giovanili Federali, delle Gare Nazionali e dei Campionati Nazionali sono gestite dal Direttore Tecnico.

### **Esenzioni per lo svolgimento di Gare Giovanili nella Zona 7**

#### **Nella sola Zona 7:**

- È permesso unire la Gara Giovanile alla gara di Circolo, inserendo le partenze degli Atleti *Under* 18 davanti o dietro alla gara del Circolo
- Per la validità della Gara Giovanile a fini del *Ranking* Nazionale sono richiesti minimo due partecipanti
- Se possibile gli Atleti dovranno giocare in partenze senza adulti; se questo non fosse possibile nessuno degli adulti potrà avere alcun grado di parentela o affinità con gli Atleti del *team* di gioco
- Si ricorda che, essendo Gare Giovanili a tutti gli effetti, potranno essere inserite in calendario con un preavviso minimo di quindici giorni dallo svolgimento della stessa
- In tutte le Gare Giovanili è vietato l'utilizzo del *caddie*, del carrello elettrico e del *golf cart*.






### 3.4 Brevetto (B), Brevetto Giovanile (BG), Brevetto Nazionale (BN) e Brevetto Zonale (BZ)

- 1) La stagione agonistica si sviluppa dal 1° dicembre 2020 al 30 novembre 2021;
- 2) Il Brevetto e il Brevetto Giovanile vengono entrambi assegnati in due momenti:
  - Il 1° dicembre 2020
  - Il 1° luglio 2021
- 3) Il Brevetto e il Brevetto Giovanile, indipendentemente dalla data di assegnazione, sono validi fino al 30 novembre 2021;
  - Acquisito 1° dicembre 2020 --> scadenza 30 novembre 2021
  - Acquisito 1° luglio 2021 --> scadenza 30 novembre 2021
- 4) Per ottenere il B/BG l'Atleta deve aver raggiunto i parametri richiesti così come indicato nelle tabelle di pagina 18. Le tabelle sono costruite sulla base di:
  - **Numero minimo di giri da effettuare al 30 novembre**
  - **Posizione nel *Ranking* Nazionale in base alla propria età**
- 5) L'ultimo giorno utile per il raggiungimento dei parametri richiesti è il 30 novembre 2021
- 6) Il capitolo 3.5  spiega nel dettaglio la logica nell'attribuzione delle qualifiche federali.



## 7) Come verifico se ho acquisito una qualifica?

1. Apro, sul sito *web* federale, la [pagina del Ranking Nazionale](#); 
2. Applico il filtro sull'età per visualizzare solo gli Atleti del mio anno;
3. Se ho raggiunto il numero di giri minimi richiesti troverò il pallino **verde** di fianco al mio nome; altrimenti sarà **rosso**: **chi ha il pallino rosso non conta ai fini della classifica** per l'attribuzione del B e BG!
4. Confronto la mia posizione in classifica con la tabella della pagina seguente. Se ho una posizione qualificante e il pallino verde... ho la qualifica!

**Nota bene: dalla classifica devo escludere solo gli Atleti con il pallino rosso.  
I giocatori con le qualifiche di B, BG, BN, GIN e GIF non vanno esclusi.**

## 8) Esempi:

- *Ragazza di 13 anni per avere il Brevetto al 1° luglio deve:  
Giocare minimo 6 giri;  
Essere tra le prime 15 atlete di soli 13 anni che hanno almeno 6 giri.*
- *Ragazzo di 15 anni per avere il Brevetto Giovanile al 1° dicembre deve:  
Giocare minimo 17 giri;  
Essere tra i primi 20 Atleti di soli 15 anni che hanno almeno 17 giri.*
- *Ragazzo di 9 anni per avere il Brevetto al 1° dicembre deve:  
Giocare minimo 9 giri.*
- *Per concludere, al 1° luglio il numero complessivo dei Brevetti o dei Brevetti Giovanili potrà solo aumentare!*



**CRITERI DI ASSEGNAZIONE QUALIFICHE  
ALLA DATA DEL 1° LUGLIO 2021**

MASCHI				FEMMINE			
ETA'	N° GIRI MINIMI	POSIZIONE NEL RANKING PER ETA'		ETA'	N° GIRI MINIMI	POSIZIONE NEL RANKING PER ETA'	
		BG	B			BG	B
8	4		Tutti	8	3		Tutti
9	5		Tutti	9	4		Tutti
10	5	1° - 3°	4° - 15°	10	4	1° - 2°	
11	6	1° - 5°	6° - 30°	11	5	1° - 3°	4° - 10°
12	6	1° - 8°	9° - 35°	12	5	1° - 5°	6° - 15°
13	7	1° - 10°	11° - 35°	13	6	1° - 5°	6° - 15°
14	7	1° - 10°	11° - 35°	14	6	1° - 5°	6° - 15°
15	8	1° - 10°	11° - 35°	15	7	1° - 5°	6° - 15°
16	8	1° - 10°	11° - 35°	16	7	1° - 5°	6° - 15°
17	9	1° - 10°	11° - 30°	17	8	1° - 5°	6° - 15°
18	10	1° - 8°	9° - 30°	18	9	1° - 5°	6° - 15°

**CRITERI DI ASSEGNAZIONE QUALIFICHE  
ALLA DATA DEL 1° DICEMBRE 2021**

MASCHI				FEMMINE			
ETA'	N° GIRI MINIMI	POSIZIONE NEL RANKING PER ETA'		ETA'	N° GIRI MINIMI	POSIZIONE NEL RANKING PER ETA'	
		BG	B			BG	B
8	8		Tutti	8	6		Tutti
9	9		Tutti	9	7		Tutti
10	10	1° - 5°	6° - 25°	10	8	1° - 3°	4° - 10°
11	11	1° - 8°	11° - 35°	11	9	1° - 5°	6° - 15°
12	12	1° - 10°	11° - 45°	12	10	1° - 8°	9° - 30°
13	13	1° - 20°	21° - 50°	13	11	1° - 10°	11° - 30°
14	15	1° - 20°	21° - 55°	14	13	1° - 10°	11° - 30°
15	17	1° - 20°	21° - 60°	15	15	1° - 10°	11° - 25°
16	19	1° - 20°	21° - 55°	16	17	1° - 10°	11° - 25°
17	21	1° - 15°	16° - 40°	17	19	1° - 10°	11° - 20°
18				18			

**La Federazione si riserva la possibilità di modificare le tabelle fino al 15.01.2021**



### 3.4.1 Brevetto Nazionale

Il Brevetto Nazionale ha validità per l'anno solare e sarà assegnato alla data del **1° gennaio 2021**.

Il Regolamento per l'acquisizione del Brevetto Nazionale è a discrezione degli staff delle Squadre Nazionali.

Il regolamento per l'acquisizione del Brevetto Nazionale Maschile verrà pubblicato quando disponibile.

#### **Regolamento per acquisizione Brevetto Nazionale Femminile**

- Le prime 4 Atlete nate nell'anno 2005 con un divisore minimo nel *Ranking* Nazionale di 20 giri al 1° di dicembre;
- Le prime 3 Atlete nate nell'anno 2006 con un divisore minimo nel *Ranking* Nazionale di 20 giri al 1° di dicembre;
- Le prime 3 Atlete nate nell'anno 2007 o successivo, con un divisore minimo nel *Ranking* Nazionale di 20 giri al 1° di dicembre.
- Lo staff si riserva la possibilità di assegnare eventuali *wild card*.

### 3.4.2 Brevetto Zonale

Ciascuna Regione ha la possibilità di attivare il “**Brevetto Zonale**”.

Le agevolazioni riservate ai Brevetti Zonali non sono stabilite dagli organi nazionali ma sono concordate direttamente tra la Zona/Regione e i Circoli nella propria area di competenza.

Il Brevetto Zonale è riservato agli Atleti compresi tra **19 e 24 anni**. Il Responsabile può decidere di ridurre l'età massima da 24 fino a un minimo di 21 anni.

I criteri di attribuzione sono a discrezione del Responsabile che dovrà pubblicare a inizio stagione il regolamento completo con le agevolazioni previste.

- **Esempio di Regolamento per l'attribuzione del Brevetto Zonale** 

#### Nota bene:

La formazione didattica degli Atleti *Over 18* non è di competenza del settore giovanile nazionale. Per questo motivo non potranno partecipare alle attività previste per i Brevetti e Brevetti Giovanile.

Il Responsabile può decidere di non attivare il Brevetto Zonale.



### 3.4.3 Agevolazioni per Brevetti, Brevetti Giovanili e Brevetti Nazionali

#### Agevolazioni Brevetti

- 1) Partecipazione, se invitati, all'attività didattica programmata così come stabilito dal Comitato/Delegazione Regionale;
- 2) Due green-fee gratuiti\* alla settimana nei Circoli e nei Campi promozionali/pratica, senza alcuna limitazione per il gioco in campo e/o campo pratica;
- 3) Accesso illimitato al solo campo pratica nei Circoli e nei Campi promozionali/pratica;
- 4) I Brevetti tesserati per la ZONA 7 avranno diritto, in aggiunta alle esenzioni sopra riportate, a green-fee gratuiti illimitati\* nei Circoli e nei Campi promozionali/pratica della ZONA 7, senza alcuna limitazione per il gioco in campo e/o campo pratica.

#### Agevolazioni Brevetti Giovanili

- 1) Rimborso spese, a carico della FIG, per la partecipazione a Gare Nazionali e Campionati Nazionali e Internazionali secondo quanto previsto dalla "Circolare Agevolazioni BG";
- 2) Partecipazione, se invitati, all'attività didattica programmata così come stabilito dal Comitato/Delegazione Regionale;
- 3) Green-fee gratuiti illimitati\* nei Circoli e nei Campi promozionali/pratica, senza alcuna limitazione per il gioco in campo e/o campo pratica.

#### Agevolazioni Brevetti Nazionali

- 1) Le agevolazioni per i Brevetti Nazionali sono stabilite dalla "Circolare Agevolazioni BN";
- 2) Green-fee gratuiti illimitati\* nei Circoli e nei Campi promozionali/pratica, senza alcuna limitazione per il gioco in campo e/o campo pratica;
- 3) Partecipazione, se invitati, all'attività didattica programmata dalle Squadre Nazionali;
- 4) Rimborso spese, a carico della FIG, per la partecipazione a Gare Nazionali e Campionati Nazionali e Internazionali secondo quanto previsto dalla Circolare Agevolazioni GIN / BN.



### Condizioni valide per tutte le qualifiche

- I. I Circoli sono tenuti a rispettare le agevolazioni B-BG ed eventualmente a integrarle accogliendo gratuitamente gli Atleti anche oltre il numero di *green fee* gratuiti previsti o stabilendo tariffe agevolate per l'allenamento settimanale / mensile di Brevetti e Brevetti Giovanili;

- II. \* **In nessun caso** il *green-fee* gratuito deve portare gli Atleti iscritti a un Circolo a utilizzare frequentemente le strutture di un diverso Circolo facendolo diventare, a tutti gli effetti, la sede abituale dei propri allenamenti.  
I Circoli che dovessero notare irregolarità o scorrettezze nell'uso di questa agevolazione, oppure i Circoli estivi con particolari necessità, potranno scrivere a [settoregiovanile@federgolf.it](mailto:settoregiovanile@federgolf.it) al fine di richiedere eventuali deroghe o sospensioni;

- III. Le tessere Brevetti e Brevetti Giovanili non verranno più emesse; la qualifica sarà verificabile sul sito federale;
- IV. Il *green fee* per la partecipazione a gare del Circolo non è incluso in nessuna agevolazione;
- V. Se alla data del 1° dicembre o 1° luglio l'Atleta risulta essere nel periodo di squalifica temporanea emessa dal Giudice Sportivo tramite Decreto Sanzionatorio, non potrà acquisire alcuna qualifica federale (B-BG-BN) per il semestre successivo;
- VI. Se un Atleta, nel corso della stagione, dovesse essere squalificato temporaneamente dal Giudice Sportivo tramite Decreto Sanzionatorio, la qualifica federale (B-BG-BN) verrà sospesa per analogo periodo;
- VII. **Giocatori stranieri:** l'attività federale e i relativi sforzi economici devono essere esclusivamente rivolti ai giocatori italiani che avranno la possibilità di rappresentare l'Italia nelle gare nazionali e internazionali.  
I giocatori stranieri iscritti in Circoli italiani potranno ottenere la sola qualifica di Brevetto.  
I giocatori stranieri iscritti in Circoli italiani e con la qualifica di Brevetto potranno essere invitati alle attività didattiche proposte dalla Zona / Regione, a discrezione del *Coach*.  
I giocatori con doppia nazionalità dovranno decidere, a inizio anno, quale Nazione rappresentare nel corso della stagione. Se dovessero decidere di non giocare per l'Italia saranno considerati come giocatori stranieri.
- VIII. In occasione dei raduni tecnici e delle prove campo organizzate dalla Regione, il *green fee* per i Brevetti sarà gratuito. Il Circolo organizzatore potrà concordare direttamente con il Responsabile un forfait per l'utilizzo delle strutture del Circolo e le palline del campo pratica.



### 3.4.4 Qualifiche federali: agevolazioni riservate a Zona 7 e U.S. KIDS

#### 1) Agevolazioni Sud d'Italia

È stato deciso di attribuire, unicamente alla data del 1° dicembre 2020 e ai soli tesserati in Zona 7, le seguenti qualifiche salvo il raggiungimento del numero minimo di giri previsti:

##### Ranking Nazionale solo Zona 7 Femminile a fine anno:

- 1° classificata: Brevetto Giovanile
- 2°-5° classificata: Brevetto

##### Ranking Nazionale solo Zona 7 Maschile a fine anno:

- 1° classificato *Under 14*: Brevetto Giovanile
- 1° classificato *Under 16*: Brevetto Giovanile
- 1°-3° classificato *Under 12*: Brevetto
- 2°-3° classificato *Under 14*: Brevetto
- 2°-3° classificato *Under 16*: Brevetto

#### 2) Agevolazioni U.S. KIDS ITALY

Attraverso i Circuiti *Local Tour U.S. KIDS Italia* la FIG attribuirà un limitato numero di qualifiche federali.


- I. Le qualifiche verranno assegnate il 1° luglio e saranno valide fino al 30 novembre;
- II. Le qualifiche ottenute a eventi Internazionali di 2 o 3 giorni saranno assegnate al 30 novembre e saranno valide per dodici mesi;
- III. Per ogni anno solare e in tutto il territorio nazionale, verranno riconosciute un massimo di:

##### **CATEGORIA MASCHILE**

4 Brevetti Giovanili  
28 Brevetti

##### **CATEGORIA FEMMINILE**

4 Brevetti Giovanili  
12 Brevetti

- IV. Le qualifiche verranno assegnate agli Atleti che otterranno il **Priority Status By Score** come da [regolamento U.S. KIDS](#),  per convenienza qui allegato:



## Local Tours

Scoring requirement must be met two (2) times within the same Local Tour season

Must play in four (4) events or more within the same Local Tour season

## 2 & 3 Day Events

Players must meet the scoring requirement two (2) times within the same U.S. KIDS Golf event

Levels	Local Tours/ 2 & 3 Day Events
<b>L</b> LIFETIME	Not Available
12	Not Available
11	72 or lower
10	74 or lower
9	76 or lower
8	78 or lower
7	80 or lower
6	82 or lower
5	86 or lower
4	90 or lower
3	100 or lower
2	110 or lower
1	120 or lower

MASCHI			FEMMINE		
ETA'	PRIORITY STATUS	QUALIFICA	ETA'	PRIORITY STATUS	QUALIFICA
Anni 8-9-10	6-7-8-9-10-11	Brevetto	Anni 8-9-10	5-6-7-8-9-10-11	Brevetto
Anni 11-12-13-14	6-7-8-9	Brevetto	Anni 11-12-13-14	5-6-7-8	Brevetto
Anni 11-12-13-14	10-11	Brevetto Giovanile	Anni 12-13-14	9-10-11	Brevetto Giovanile

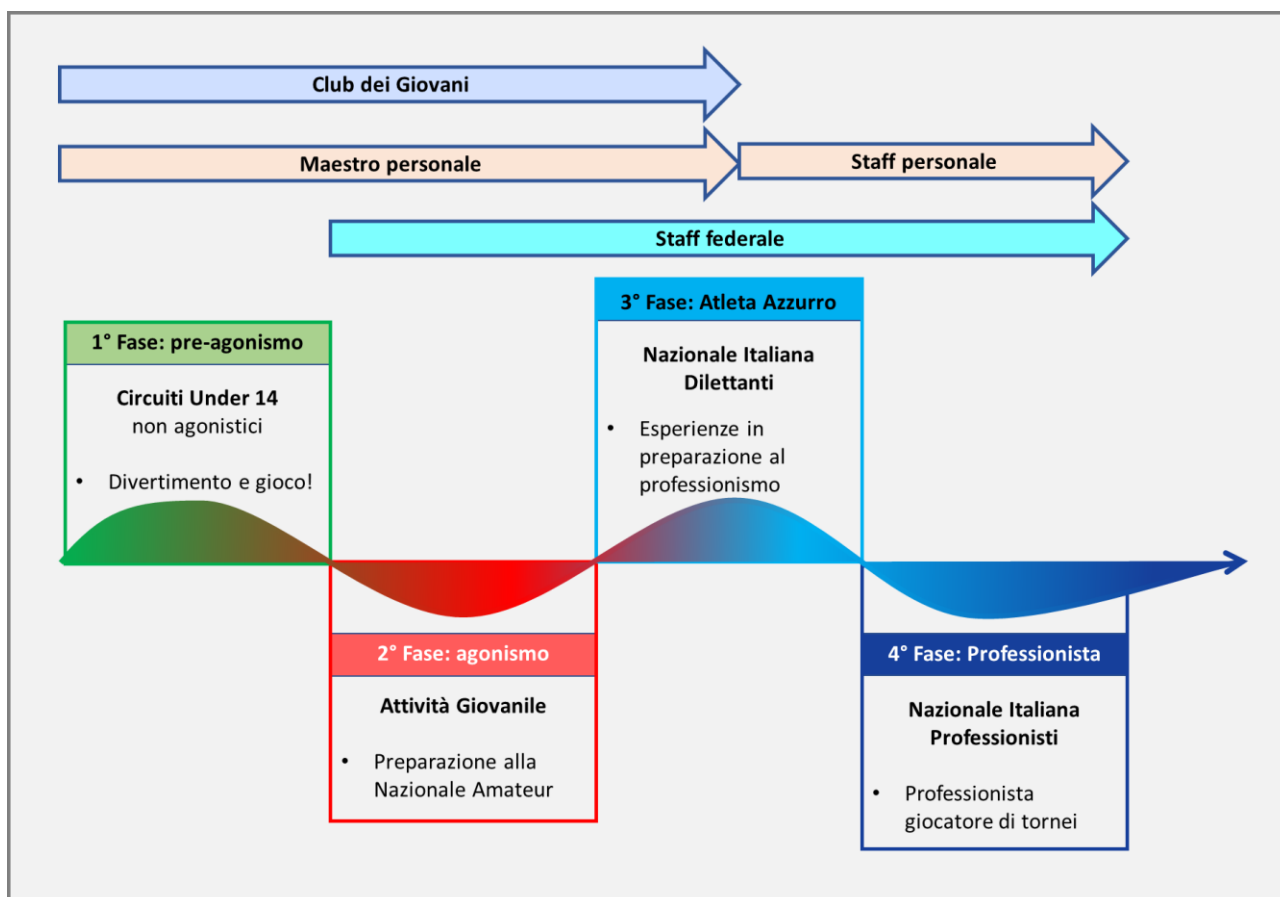
➤ Per ulteriori informazioni si rimanda al [sito web U.S. KIDS Italia](#) e al [capitolo U.S. KIDS](#).





### 3.5 La logica nell'assegnazione del Brevetto e Brevetto Giovanile

Il percorso di crescita dell'Atleta è studiato fin dai suoi primi anni di gioco e serve a indirizzare le attività didattiche offerte dalla FIG.



All'interno di questo percorso l'Atleta conquista, al raggiungimento dei requisiti previsti, le diverse qualifiche di gioco che corrispondono a benefici sempre maggiori.



## Obiettivi nella stesura del Manuale Azzurro:

- 1) **Semplificare** al massimo i **Regolamenti** uniformando e ottimizzando dove possibile;
- 2) **Aumentare il numero di Brevetti Under 12/14**: il Brevetto è un potente strumento di fidelizzazione attraverso il quale la FIG avvicina gli Atleti al mondo dell'agonismo. I ragazzi *Under 12*, in particolar modo, sono il più importante bacino da coltivare per garantire il futuro del nostro golf agonistico;
- 3) **Assegnare un determinato numero di qualifiche federali per ciascun anno di nascita**, al fine di garantire un'omogenea distribuzione tra le varie fasce di età;
- 4) **Mantenere un significativo salto di qualità** tra il Brevetto e il Brevetto Giovanile. Se il Brevetto è uno strumento con cui fidelizzare l'Atleta al mondo della FIG, il Brevetto Giovanile è una qualifica che deve stimolare l'agonismo e una significativa partecipazione alle Gare Regionali e Interregionali;
- 5) **Perché la media score è calcolata sul numero minimo di giri?**

L'Attività Giovanile è il primo passo verso le Squadre Nazionali e, in ultima istanza, verso il professionismo. Quest'ultimo oggi privilegia, nella maggior parte dei casi, le grandi prestazioni ai buoni piazzamenti. In altre parole, una vittoria vale molto di più di tanti ventesimi posti, fatto facilmente verificabile guardando un qualunque montepremi di un Tour Internazionale.

Trasmettere questa mentalità a livello giovanile significa, per la FIG, spingere i giovani Atleti a non preoccuparsi del brutto *score* ma, piuttosto, a orientarsi verso risultati molto bassi. Per questo motivo la media *score* è calcolata sul numero minimo di giri per ciascuna fascia di età, **superati i quali l'Atleta potrà giocare pensando non tanto alle conseguenze di un "bogey" ma piuttosto alle opportunità di un "birdie"**.

Ogni gara, che sia giocata su un campo facile o difficile, sarà un'opportunità di migliorare la propria media e quindi la posizione nel *Ranking* Nazionale.

- 6) **Perché i B e BG sono assegnati in base alla posizione nel *Ranking* Nazionale?**

A livello professionistico quasi tutte le categorie di gioco si basano sulla posizione nei vari *Ranking* di fine anno (es. Race to Dubai). È un obiettivo della FIG insegnare agli Atleti come gareggiare non solo per un numero di media *score* ma anche e soprattutto per superare gli avversari nella categoria di riferimento.



## **7) Come vengono assegnate le qualifiche federali alla data del 30 novembre?**

Le qualifiche federali vengono assegnate seguendo questo ordine:

- I. Vengono assegnate le qualifiche di Brevetto e Brevetto Giovanili tramite le tabelle del Manuale Azzurro
- II. Vengono assegnati i Brevetti Giovanili ai vincitori delle Finali Match Play di Zona
- III. Vengono assegnate le qualifiche e i punti OdM previsti dai Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati
- IV. Vengono assegnate le qualifiche previste ai Circuiti U.S. KIDS

Si ricorda che non è possibile attribuire la qualifica di Brevetto o Brevetto Giovanile come Wild Card

## **8) Non ho preso una qualifica federale per pochi decimali di media score. È giusto?**

Alla fine di ogni stagione agonistica capita sempre che qualche Atleta conquisti, o perda, una qualifica o un particolare bonus per pochissimi punti.

Sebbene questo possa sembrare un fatto “eccessivamente severo”, dal punto di vista tecnico è estremamente formativo. Trasmettere fin dai primi anni di attività agonistica il concetto che “ogni colpo durante l’anno può fare la differenza” è di grande aiuto nella crescita di ciascun giocatore che ambisce a diventare un atleta di successo.

L’Attività Giovanile ha l’obiettivo di preparare i giocatori ai Circuiti Nazionali e Internazionali ed è compito di noi adulti aiutare gli Atleti ad elaborare le sconfitte accogliendole come stimoli per raggiungere nuovi obiettivi.



### 3.6 Finali di Zona

Ciascuna delle seguenti Zone può, previo accordo tra le proprie Regioni, organizzare una Finale:

**Zona 1:** Liguria, Piemonte e Valle d'Aosta

**Zona 2:** Lombardia

**Zona 3:** Friuli-Venezia Giulia, Trentino-Alto Adige e Veneto

**Zona 4:** Emilia-Romagna, Marche

**Zona 5 + Zona 7:** Sardegna, Sud d'Italia e Toscana

**Zona 6:** Lazio, Umbria

- La Finale dovrebbe concludere l'Attività Giovanile di ogni Regione/Zona;

#### FORMULA DI GIOCO E CRITERI DI SELEZIONE

- La formula di gara obbligatoria è **match play scratch** riservata ad Atleti **Under 16**.
- Gli Atleti sono suddivisi in:

##### Categorie minime obbligatorie

- **Pulcini** (14-13 anni)
- **Baby** (Under 12)

##### Categorie che possono essere inserite a discrezione del Responsabile

- **Cadetti** (16-15 anni)
- **Super Baby** (Under 10)

- I vincitori dell'eventuale categoria Super Baby beneficeranno della sola qualifica di Brevetto.
- Si consiglia, per questa eventuale categoria, di qualificare solo 4 giocatori per evitare turni di 36 buche al giorno, oppure prevedere incontri **match play** sulla lunghezza di 9 buche.
- Il Responsabile dovrà indicare entro la fine di settembre il numero massimo di Atleti ammessi alla Finale per ciascuna delle 3 categorie di gioco;
- Verranno ammessi alla Finale i migliori Atleti in base a:
  - Numeri massimi indicati dai Responsabili;
  - In ordine secondo il **Ranking Nazionale** alla data indicata dal Responsabile;
  - Che hanno **raggiunto il numero minimo di giri** necessari al 1° dicembre 2021.

Non sono ammesse **wild card** e non può essere considerata la classifica del Circuito Teodoro Soldati o Saranno Famosi per l'ammissione alla Finale.

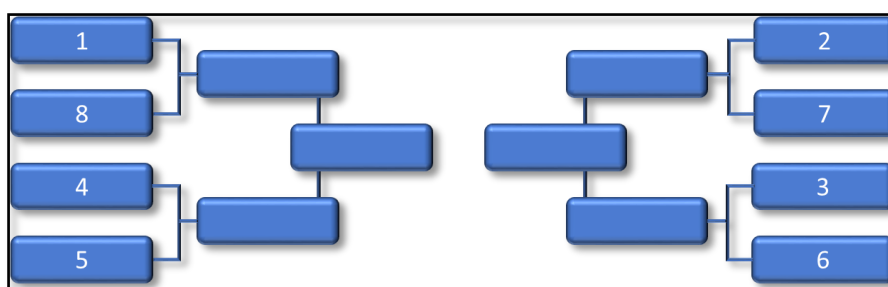


**Esempio:** se il Responsabile decide di ammettere i primi 8 Atleti Cadetti, saranno qualificati i primi 8 Atleti Cadetti del Ranking Nazionale che sono tesserati per la Zona e hanno raggiunto il numero minimo di giri previsto in base alla loro età (hanno entrambi i pallini verdi nella classifica). Se un Atleta qualificato dovesse rinunciare alla gara, verrà invitato il successivo in ordine di Ranking e via dicendo.

### **CONDIZIONI DI GARA**

Si applicano le Regole del golf approvate dal *R&A Rules Limited* (di seguito R&A), le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG e distribuite su cartoncino pieghevole (*Hard card*) e le Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

Schema di esempio per gli accoppiamenti match play in caso di 8 Atleti partecipanti



In ottemperanza alla Normativa Tecnica tale procedura di abbinamenti verrà inserita dal Comitato di Gara.

### **PREMI E BONUS PER I VINCITORI**

Sono obbligatori e a carico dei Comitati i seguenti premi:

- Campionato maschile: medaglia o coppa al vincitore, ai finalisti e ai semifinalisti
- Campionato femminile: medaglia o coppa alla vincitrice, alle finaliste e alle semifinaliste.

Ciascuna Zona è libera di proporre ulteriori premi a quanto sopra esposto.

Ai vincitori di ciascuna categoria (*Under 16 - 14 - 12*) che hanno disputato minimo 2 incontri match play, alla data del 30 novembre **verrà assegnato il Brevetto Giovanile** valido per tutta la stagione successiva.

Qualora il vincitore avesse già guadagnato il Brevetto Giovanile tramite le tabelle del Manuale Azzurro, tale qualifica verrà assegnata al finalista. I semifinalisti non avranno diritto ad alcuna qualifica premio.



### **COSTI DI ISCRIZIONE**

La partecipazione è gratuita così come i *green-fee* per i giorni di gara e di una prova campo.

### **CADDIE E CARRELLI ELETTRICI**

Solo i partecipanti alla gara potranno fare da *caddie* a qualsiasi altro Atleta di qualsiasi fascia di età. Sono proibiti i carrelli elettrici.

### **COMITATO DI GARA**

A cura della Sezione Zonale Regole.

**Il Comitato di Gara**, dopo aver consultato anche il Responsabile, avrà la facoltà di **modificare le condizioni di Gara** se ritenuto necessario per il regolare svolgimento della gara.

## **3.7 Organizzazione di gare non regolamentate dalla FIG**

Ciascuna Zona / Regione è libera di organizzare incontri con altre Regioni o con Nazioni estere così come competizioni interne riservate ai Circoli o particolari fasce di età.

A titolo di esempio si allega il [regolamento](#) relativo ad una sfida tra i CdG dei Circoli del Lazio.

Gli eventi organizzati con Federazioni estere o le competizioni interregionali **dovranno essere comunicato** alla FIG **unitamente al budget previsto per la loro realizzazione**.

La FIG fornirà, se richiesto, supporto tecnico nell'organizzazione e comunicazione dell'incontro.

Sarà compito dei Responsabili delle Regioni coinvolte, in accordo con le rispettive Sezioni Zonali Regole, stabilire le Condizioni di Gara Generali e Specifiche, contenenti ad esempio:

- Regole locali
- Formula di gioco
- Criteri di Selezione
- Tassa di iscrizione
- Premi
- Parità e Spareggi
- Eventuali sostituzioni o integrazioni
- *Caddie*, carrelli elettrici e misuratori di distanza
- Ordine di gioco
- Programma delle giornate
- Battitori






### 3.8 Seminatore d'Oro

La FIG attribuisce, nel mese di febbraio, il premio “**Seminatore d'Oro**” al Circolo che si è maggiormente distinto nella conduzione e sviluppo dell'Attività Giovanile *Under 18*.

Il premio corona l'impegno del Circolo, dei Maestri, del Responsabile e di tutti quanti collaborano nell'organizzazione e gestione delle attività inerenti al C.d.G.

Il Seminatore d'Oro è assegnato sulla base di molti indicatori, tra cui i principali sono:

- 1) Circoli che hanno ricevuto i maggiori contributi così come stabilito dalla Circolare “Club dei Giovani”;
- 2) Maggior incremento del numero di giocatori nelle ultime tre stagioni
- 3) Maggior incremento del numero dei Brevetti, Brevetti Giovanili e Giocatori d'Interesse Nazionale nelle ultime tre stagioni
- 4) Maggior partecipazione alle gare del calendario

A questo [link](#)  è disponibile l'Albo d'Oro.





### 3.9 Grafica sito federale - esempio

## Ranking nazionale maschile under 18 2020

Ci sono 1000 giocatori.





[Brevetti](#)

Link elenco  
B/BG/BN

[Manuale Azzurro](#)

Link Manuale Azzurro

Download del Ranking in  
formato Excel

Pos.	Nome	Circolo	Zona	Età	Qual.	Giri tot.	Giri minimi Luglio	Giri minimi Dicembre	Media	Dettagli risultati
Posizione in classifica in base alla Media Score	Nome Cognome	Circolo	Zona di appartenenza	18	Qualifica Federale (B-BG-GIN ...)	Giri totali effettuati	 Pallino verde Hai raggiunto il numero di giri minimi richiesti a Luglio	 Pallino verde Hai raggiunto il numero di giri minimi richiesti a Dicembre	Media Score	Dettagli risultati
1	Nome Cognome	Golf	1	17	GIN	14			-3,00	Dettagli risultati

- 1) Posizione:** posizione nel *Ranking* Nazionale
- 2) Età:** attraverso l'elenco a discesa è possibile selezionare il singolo anno di riferimento
- 3) Qualifica attiva** (B-BG-BN-GIN-GIF)
- 4) Giri totali:** somma dei giri totali effettuati nelle gare valide per il *Ranking* Nazionale
- 5) Giri minimi per B-BG:** al raggiungimento dei giri minimi previsti per l'ottenimento del B/BG a luglio e poi dicembre, compare il simbolo verde

Nell'esempio l'Atleta ha raggiunto il numero minimo di luglio ma non ancora quello richiesto al 30 novembre.

- 6) Media score:** è calcolata sui migliori giri per ciascuna fascia di età. Il *Ranking* Nazionale è costruito in base alla **media score calcolata sul numero minimo di giri da effettuare per ciascuna fascia di età**, secondo la tabella [qui](#) riportata.

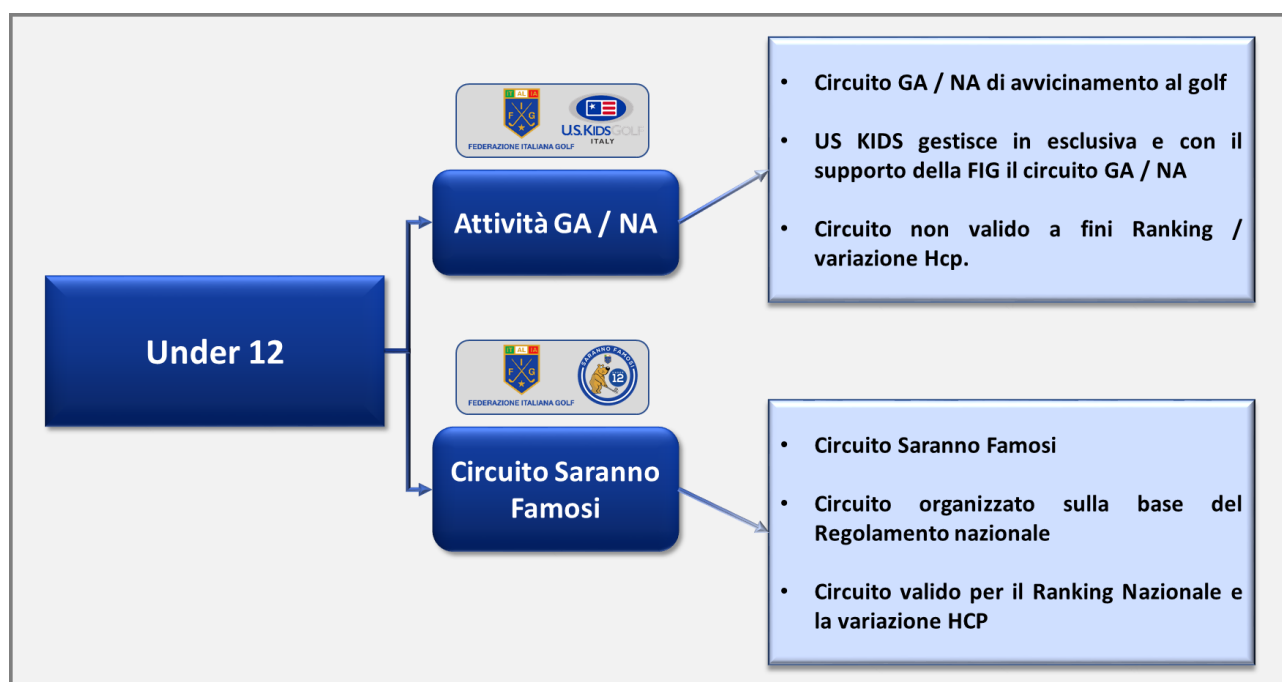


## 4 PARTE II: DIDATTICA

### 4.1 Linee guida formazione *Under 12*

**Obiettivo nella formazione *Under 12*:** avvicinare i giovani Atleti al mondo delle competizioni federali partendo dal gioco e dal divertimento!

Le attività *Under 12* dovrebbero essere così suddivise:



**Le attività didattiche rivolte agli *Under 12* hanno come obiettivo:**

- Offrire ai più piccoli la possibilità di giocare un golf accessibile e divertente
- Favorire l'apprendimento del gioco e di tutti i suoi aspetti (regole, Etichetta...)
- Agevolare il lavoro dei C.d.G. e dei Maestri che potranno orientare l'attività formativa verso il corretto approccio allo sport del golf
- Favorire, per gli Atleti con *Handicap index* < 36, la formula di gioco *stroke play scratch*
- Preparare il campo di gara e di allenamento nel pieno rispetto della normativa vigente e tenendo conto dell'età e del livello di gioco dei partecipanti



### Gli Atleti partecipanti a queste attività dovrebbero essere in grado di:


- **Gioco corto e *putting*:** comprendere il *grip*, il *set-up* e la forza da imprimere al colpo; conoscere le Regole del golf sul *green* e l'Etichetta da mantenere;
- ***Chip e mezzo pitch*:** comprendere il *grip*, il *set-up* e l'azione; 3/5 dei *chip* devono atterrare e arrestarsi in *green* o nelle immediate vicinanze;
- **Gioco lungo:** comprendere il *grip*, il *set-up* e la differenza tra uno *swing* pieno e un colpo in *punch*;
- **In campo:** giocare una buca *par 3* e capire le basi del gioco, rispondere a tre domande sull'Etichetta e a tre domande sulle Regole del golf;
- Si consiglia di non usare i dispositivi per la misurazione della distanza.

Eventuali gare, non valide per il *Ranking* Nazionale, possono essere organizzate sulla distanza di 3, 6 o 9 buche.

### Accompagnatori in Campo

- I giocatori con qualifica di GA / HCP 54 dovrebbero essere accompagnati da un giocatore esperto che aiuti nello svolgimento del giro. In ogni caso, fino all'età di 8 anni, gli Atleti devono essere accompagnati da un genitore o da un loro incaricato maggiore di 14 anni. L'accompagnatore in campo sarà presente anche nelle gare *U.S. KIDS Beginners*.

### Corsi Handicap

- Il Comitato Corsi *Handicap*, su richiesta dei Circoli e dei Campi promozionali/pratica, organizza corsi di riepilogo e test sulle Regole del golf, dedicati appositamente ai ragazzi *Under 12* con lo stato di GA. I corsi e i test sono tenuti da istruttori FIG. Il superamento del test attribuirà al partecipante il primo *Handicap Index* 54;
- Per ogni informazione si rimanda alla [seguinte pagina web](#). 



## 4.2 Linee guida formazione Brevetti

**Obiettivo nella formazione dei Brevetti:** iniziare un percorso destinato al proseguimento dell'attività agonistica. L'allenamento mirato, la sua organizzazione e le regole da rispettare devono entrare nella routine degli Atleti.

Nella formazione dei Brevetti si consiglia, ove possibile, di organizzare più raduni di un solo giorno durante tutti i mesi dell'anno, al fine di raggiungere i seguenti obiettivi:

- Monitorare il percorso di crescita degli Atleti;
- Individuare il prima possibile i punti di forza e di debolezza di ciascun Atleta, così da aumentare la conoscenza del proprio gioco e rendere specifico ed efficace l'allenamento a casa.

È compito dei *Coach* affrontare il discorso della preparazione Atletica spronando gli Atleti a incominciare un percorso privato parallelo agli allenamenti golfistici da svolgersi al Circolo, se possibile, oppure in strutture idonee e con professionisti qualificati.

Le attività didattiche sono a discrezione del *Coach* che, consapevole della realtà del territorio, individuerà le migliori strategie nella formazione didattica.

## 4.3 Linee guida formazione Brevetti Giovanili


**Obiettivo nella formazione dei Brevetti Giovanili:** preparare i giovani Atleti al mondo delle Squadre Nazionali.

Il *Coach* coordina le attività didattiche con lo staff delle Squadre Nazionali.

Nella formazione dei Brevetti Giovanili si consiglia, ove possibile, di organizzare raduni di più giorni specialmente nella stagione invernale (dicembre – marzo) al fine di raggiungere diversi obiettivi:

- Iniziare a coltivare negli Atleti il senso di appartenenza a una squadra;
- Poter interagire con gli Atleti dentro e fuori dal campo, così da poterne cogliere aspetti importanti nella successiva formazione didattica;
- Allenare ove possibile tutti i fattori che concorrono alla performance: tecnica, strategia, organizzazione dell'allenamento, preparazione Atletica, alimentazione e psicologia ricorrendo quando richiesto a specialisti del settore;



- Valutare la strategia insegnando come costruire una “mappetta” e quindi utilizzarla durante la competizione;
- Valutare la strategia insegnando le principali nozioni per realizzare la “mappetta” (*stroke saver*) del campo e, soprattutto, sul suo utilizzo a compendio dei dispositivi per la misurazione della distanza e per migliorare le tattiche di gioco;
- Valutare la performance attraverso l’uso di “*Radar Chart*” per una facile visualizzazione delle aree più forti e più deboli **(esempio)** 
- La preparazione Atletica assume un ruolo determinante: si consiglia di convocare al raduno un preparatore Atletico al fine di instaurare una routine di riscaldamento preliminare al mattino e successivamente di allenamento al pomeriggio.

I Responsabili hanno la facoltà di stabilire un contributo economico a carico delle famiglie necessario a coprire le sole spese di vitto e alloggio durante il raduno.

**Si suggerisce di inviare ai raduni alcuni arbitri della Sezione Zonale:** oltre a coltivare nei ragazzi la conoscenza delle Regole e il rispetto dell’Etichetta, si consiglia di introdurre l’argomento relativo ai tempi di gioco poiché nelle ultime stagioni si sono visti sempre più Atleti andare oltre il limite di secondi ammessi per l’esecuzione del colpo.

#### 4.4 Linee guida formazione Brevetti Nazionali

La formazione e tutte le attività didattiche riservate ai Brevetti Nazionali sono di **competenza dello staff delle Squadre Nazionali**.

I *Coach* in accordo con i Responsabili hanno la facoltà di invitare ai raduni dei Brevetti Giovanili gli Atleti con qualifica di Brevetto Nazionale, fatto salvo che eventuali spese di vitto e alloggio saranno a carico delle famiglie.

Questa possibilità è studiata con un duplice obiettivo:

- Permettere agli Atleti BG di vedere il percorso fatto dai compagni;
- Investire gli Atleti BN di responsabilità nei confronti degli Atleti BG, diventando portavoce degli allenamenti e del mondo delle Squadre Nazionali.



## 4.5 Linee guida formazione del Club dei Giovani (di seguito C.d.G.)

**Il Club dei Giovani è di fondamentale importanza nel percorso di crescita dell'Atleta.**

Riprendendo il [grafico](#) di pagina 19 è possibile vedere come l'attività del C.d.G. accompagni il giocatore dal mondo *Under 12* fino alle porte del professionismo.

Un C.d.G. ben strutturato e organizzato è quindi di fondamentale importanza per la formazione di Atleti.

La FIG consiglia a tutti i Circoli e ai relativi C.d.G. di approfondire il percorso didattico *U.S. KIDS Play & Learn* visitando il sito web [U.S. KIDS Play & Learn Program](#).

Da un'analisi fatta presso diversi Circoli italiani è emerso che il C.d.G. genera un indotto indiretto che si stima essere intorno ad un 50% dei ricavi delle quote di iscrizione.

Se ad esempio un Circolo ha un ricavo diretto di 4000€ dalle quote di iscrizione, è plausibile aspettarsi un ulteriore 2000€ di entrate derivanti dall'utilizzo del ristorante, del *pro-shop*, di nuovi *green-fee* ecc....

Il C.d.G. è infatti un servizio che permette al Circolo di poter aumentare il volume di affari generato da:

- Ristorante e bar;
- Gettoni del campo pratica
- Lezioni per i Maestri
- *Green-fee* o potenziali nuove quote associative per i genitori dell'Atleta
- *Pro-shop*
- Possibilità di attirare nuovi *sponsor* o *partner*
- Aumento del numero di tesserati
- Maggiore visibilità nel panorama agonistico italiano
- Possibilità di accedere alle agevolazioni e contributi federali riservati ai migliori C.d.G. italiani (*Baby Ryder Cup*, Campionati di categoria, Brevetti, Ordine di Merito, Seminatore d'Oro)



Nelle seguenti pagine sono presentate le linee guida e alcuni esempi per la creazione e gestione del C.d.G. I suggerimenti riportati sono frutto diretto dell'esperienza maturata in questi anni dai migliori Circoli italiani.

I Collaboratori, il Responsabile e il *Coach* Regionale, coordinano e si rendono disponibili ad aiutare le attività dei C.d.G. dei Circoli di loro competenza.

### 4.5.1 Come costituire il C.d.G.

Per costituire un C.d.G. è sufficiente seguire alcuni semplici passi:

- 1) Leggere attentamente:
  - [Circolare FIG](#) dedicata al C.d.G.
  - Manuale Azzurro capitolo 4.5
- 2) Creare il programma del C.d.G. seguendo le linee guida del Manuale Azzurro
- 3) Secondo le indicazioni della Circolare, accedere nell'area riservata del sito *web* FIG per compilare, entro i termini previsti, la "scheda 1" e la "scheda 2" che registrano ufficialmente il C.d.G. nel database federale.

### 4.5.2 Come preparare il programma del C.d.G.

Nel predisporre il programma del C.d.G. occorre tener presente i seguenti aspetti:

- A. Obiettivi del Circolo
- B. Struttura
- C. Comunicazione
- D. Attività didattica e allenamento
- E. Alcuni suggerimenti nell'organizzazione del C.d.G.

#### A. Obiettivi del C.d.G.

Obiettivo: crescere Atleti che aderiscano all'attività agonistica della FIG e alla vita sociale del Circolo al raggiungimento della maggiore età.

I Circoli, per quanto possibile, dovrebbero fornire i seguenti servizi:

- Supporto tecnico con il coinvolgimento dei propri Maestri
- Supporto strategico attraverso lezioni e allenamenti in campo



- Supporto organizzativo attraverso un calendario di corsi collettivi ben strutturato specialmente nella stagione invernale
- Supporto nella preparazione Atletica, che si suggerisce di svolgere almeno una volta a settimana prima del corso tecnico
- Supporto organizzativo nella programmazione del calendario agonistico annuale
- Supporto complementare attraverso l'insegnamento dell'Etichetta, delle Regole del golf e degli aspetti ritenuti rilevanti ai fini della crescita sportiva
- Supporto alle famiglie attraverso incontri e riunioni di orientamento alla stagione agonistica

## B. Struttura

Si suggerisce di istituire la seguente struttura per la gestione del C.d.G.:

- Responsabile del C.d.G.: socio / associato / abbonato o professionista del Circolo
- Responsabile Tecnico: professionista di adeguata preparazione e comprovata esperienza
- Rappresentante degli Atleti eletto tra i giocatori iscritti al C.d.G.
- Referente del C.d.G. all'interno della Segreteria del Circolo
- Preparatore Atletico

## C. Comunicazione

Per essere efficace un C.d.G. deve poter contare su una comunicazione costante e precisa: si consiglia a tale scopo la creazione di una *newsletter* interna, di gruppi *broadcast* su *WhatsApp* e di e-mail programmate settimanalmente al fine di diffondere tutte le informazioni rilevanti, come ad esempio:

- Orario e durata degli allenamenti settimanali
- Attività didattiche programmate dalla Zona / Regione / FIG
- Calendari e attività **U.S. KIDS BEGINNERS**: si invitano i Circoli a incentivare la partecipazione a queste giornate dedicate al mondo GA-NA-HCP 54
- Attività agonistiche, come Trofei Giovanili Federali o gare dei **Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati**

## D. Attività didattica e allenamento

I corsi dei C.d.G. devono essere differenziati e calibrati per livello di gioco ed età dei ragazzi e la loro organizzazione deve tenere conto degli obiettivi stabiliti a inizio stagione.

La sequenza “**obiettivi – programma – valutazioni di fine anno– nuovi obiettivi – nuovo programma**” se mantenuta nel tempo permette di cogliere ottimi risultati.





Si consiglia di utilizzare un sistema di monitoraggio per valutare:

- partecipazione a Circuiti Regionali e Gare Nazionali
- ore di allenamento
- condizione Atletica e tecnica di ciascun Atleta

All'interno del programma didattico si suggerisce di organizzare alcune tra le seguenti attività:

- Circuito di Gare “*par 3* contest o simili” interno al Circolo e dedicato a GA / NA
- Gare per la caccia all’*handicap* riservate agli iscritti al C.d.G.
- Incontri amichevoli inter-club singoli e/o a squadre
- Baby Ryder Cup se organizzata dalla Zona / Regione
- Trasporti ufficiali per facilitare la partecipazione alle Gare Giovanili e/o agli allenamenti al Circolo

#### **E. Alcuni suggerimenti nell’organizzazione del C.d.G.**

- Non sottovalutare l’importanza della preparazione Atletica all’interno del C.d.G.
- Usare le qualifiche federali come obiettivi per i ragazzi e per modulare gli allenamenti e l’impegno richiesto
- Avvalersi dei suggerimenti dello staff delle Squadre Nazionali per la stesura del programma didattico
- Investire del tempo nella comunicazione riunendo, quando possibile, i genitori degli Atleti al fine di illustrare i programmi e i regolamenti del Circolo e della FIG



**F. Due esempi concreti per organizzare un C.d.G.**

Club dei Giovani – Corso Base	
N° d'iscritti	8 partecipanti
Costo	270€
Numero di <i>Coach</i> coinvolti	1
Mesi di attività	marzo, aprile, maggio settembre, ottobre, novembre
Frequenza degli allenamenti e durata	Due allenamenti alla settimana, mercoledì e sabato, della durata di un'ora e 30 minuti
Totale ore di C.d.G.	72 ore
Costo orario del <i>Coach</i>	30€ / ora
Ricavi dalle quote di iscrizione	2160€
Costo del C.d.G.	2160€
Costo a carico del Circolo	0€



Club dei Giovani – Squadra Agonistica	
N° d'iscritti	8 partecipanti
Costo annuo	350€
Numero di <i>Coach</i> coinvolti	1
Mesi di attività	gennaio, febbraio, marzo, aprile ottobre, novembre
<b>CORSO AGONISTICO</b>  Frequenza degli allenamenti e durata	<p><u>gennaio – febbraio – novembre</u> Due allenamenti alla settimana, mercoledì e sabato, della durata di un'ora e 30 minuti</p> <p><u>marzo – aprile - ottobre</u> Un allenamento infrasettimanale della durata di un'ora e 30 minuti</p> <p><u>Tutti i mesi</u> Preparazione Atletica di un'ora al mercoledì</p> <p><u>Durante la stagione agonistica</u> Tre prove campo e assistenza alle gare quando possibile</p>
Totale ore C.d.G.	54 ore di allenamento 24 ore di preparazione Atletica 3 prove campo garantite Assistenza alle gare quando possibile
Ricavi dalle quote di iscrizione	2800€
Costo orario del <i>Coach</i>	30€ / h
Costo orario del Preparatore Atletico	25€ / h
Costo del C.d.G.	2800€
Costo a carico del Circolo	0€

Si consiglia ai *Coach* Regionali di dedicare una o più giornate all'anno alla supervisione dell'organizzazione e delle attività didattiche svolte nei C.d.G. della propria Regione o Zona.



## 5 PARTE III: ORGANIZZAZIONE REGIONALE

### 5.1 Linee guida generali per i Responsabili dell'Attività Giovanile

Il Responsabile è la figura di collegamento tra l'Attività Giovanile della Regione e il mondo della FIG.

Il Responsabile è incaricato di comunicare a tutti gli interessati i regolamenti regionali in materia di attività agonistiche e didattiche. A tal scopo si consiglia la pubblicazione di un regolamento interno che disciplini tutte le attività presenti sul territorio.

A titolo d'esempio si allegano i programmi di:

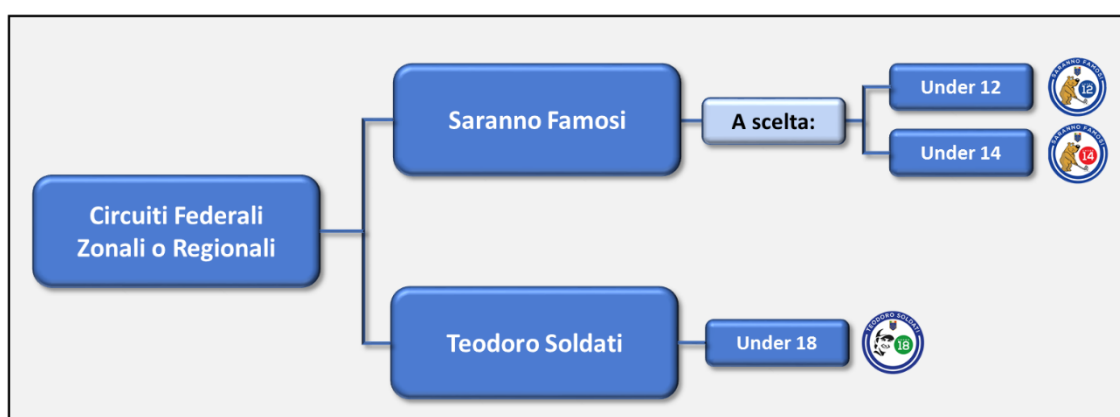
- [Manuale Attività Giovanile Zona 1](#) 
- [Manuale Attività Giovanile Zona 6](#) 

### 5.2 Linee guida per organizzare il Calendario Regionale


**I Responsabili hanno il compito di organizzare il calendario agonistico zonale o regionale.**

Il calendario delle Gare Giovanili, dei Trofei Giovanili Federali e dei Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati deve essere distribuito nel corso dell'anno così da permettere a tutti gli Atleti di poter raggiungere i requisiti minimi previsti dai Regolamenti Nazionali limitando al massimo i trasferimenti in Regioni lontane.

Al fine di standardizzare l'offerta agonistica e amatoriale nazionale creando al tempo stesso senso di appartenenza a un Circuito e alla FIG, i Responsabili possono, a discrezione, organizzare uno o entrambi tra i Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati:



### Ciascun Responsabile:

- 1) Se il numero di giocatori o di gare non fosse sufficiente per organizzare il Circuito Saranno Famosi e/o Circuito Teodoro Soldati potrà completare il calendario inserendo, così come fatto fino a oggi, singole Gare Giovanili;
- 2) Le gare dei Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati devono rispettare le Condizioni di Gara Specifiche del [Capitolo 6](#); 
- 3) Si suggerisce di **limitare** il numero di Gare Nazionali 36/36 e 54/54 al fine di non saturare il Calendario Nazionale.

L'obiettivo del [Capitolo 6](#) è quello di uniformare la procedura di svolgimento delle tappe del Circuito Saranno Famosi e Circuito Teodoro Soldati; la Normativa Tecnica rimane il documento principale cui fare riferimento per lo svolgimento delle Gare Nazionali e dei Campionati.

I Circoli che non seguiranno le indicazioni del Manuale Azzurro non potranno ospitare Gare Giovanili nella stagione successiva. In caso di gravi infrazioni la gara potrebbe non essere validata per il *Ranking* Nazionale.

Queste linee guida sono rivolte principalmente a:

- Comitato di Gara
- Staff dell'Attività Giovanile
- Staff del Circolo organizzatore

**Anna Cora** è la referente del Circuito Saranno Famosi: si invitano i Responsabili a contattarla per avere consigli e supporto nell'organizzazione e quindi gestione delle singole gare.

Si consiglia i Circoli organizzatori e i Comitati di Gara di stampare le Condizioni di Gara così da facilitare l'organizzazione della stessa.

Nonostante ciascuna tappa rappresenti un importante evento agonistico, è auspicabile che la competizione non prevalga mai sul divertimento e sul piacere della condivisione di una partita tra giovani amici.

L'Etichetta, il rispetto delle Regole del golf e del proprio avversario non devono mai venire a mancare in nessuna fase della gara.



## 5.3 Linee guida per la gestione delle risorse economiche

È compito del Responsabile sovrintendere e monitorare la gestione delle risorse economiche federali.

Il Comitato / Delegazione Regionale, ricevuto il budget dal Consiglio Federale, ha il compito di deliberarne la quota destinata all'Attività Giovanile.

**Si consiglia di destinare il maggior importo possibile all'Attività Giovanile.**



1. Il Responsabile e il *Coach* devono essere a conoscenza del budget destinato all'Attività Giovanile.
2. Si suggerisce di destinare un minimo del 50% di tale budget alle attività didattiche da programmare sul territorio.
3. **L'Attività Giovanile non si occupa di promozione:** eventuali attività destinate a questo scopo non potranno ricadere nel budget destinato all'Attività Giovanile.
4. Le spese per eventuali dotazioni di abbigliamento **non potranno eccedere l'8%** del budget destinato all'Attività Giovanile.
5. Le spese di vitto e alloggio sostenute dagli Atleti durante gli allenamenti stagionali di più giorni saranno a carico delle famiglie.
6. Sono a carico dell'Attività Giovanile il costo per i premi di:
  - Circuito Saranno Famosi;
  - Campionati Regionali / di Zona *Under 18*;
  - Finale di Zona



7. Eventuali contributi rivolti ai C.d.G. della Regione dovranno essere obbligatoriamente concordati con la FIG, e dovranno altresì prevedere un sistema imparziale e trasparente per la loro distribuzione.
8. Le linee guida sopra esposte non si applicano a eventuali sponsorizzazioni da parte di enti pubblici e/o aziende approvate dalla FIG. La gestione di tali risorse è a discrezione dei Comitati/ Delegazioni Regionali.
9. I rimborsi spese relativi ai Brevetti Giovanili, Brevetti Nazionali e GIN sono a carico della FIG e non rientrano come voce di spesa dei budget regionali.

#### **Linee guida e suggerimenti per la gestione del budget:**

1. Si suggerisce di tenere sempre aggiornata la situazione economica attraverso un bilancio interno alla Zona / Regione.  
È importante considerare che la FIG non può tenere aggiornati al giorno presente i bilanci di tutte le Regioni; per avere la certezza di quanto del proprio budget è ancora disponibile, è possibile utilizzare il seguente [foglio Excel](#).  
Per ulteriori informazioni o fogli di calcolo personalizzati è possibile contattare il [Coordinatore](#).
2. Si suggerisce di pianificare entro fine dicembre le attività didattiche per la stagione successiva, facendo riferimento al budget dell'anno precedente. Sarà compito della FIG comunicare tempestivamente eventuali variazioni previste a tale budget.  
Per questioni amministrative il budget definitivo verrà comunicato nel primo trimestre del nuovo anno.
3. Eventuali sforamenti di budget comporteranno una riduzione dello stesso nella stagione successiva.
4. La previsione di spesa e il consuntivo aggiornato devono essere sempre disponibili per eventuale consultazione da parte degli organi federali.



## 6 PARTE IV: CONDIZIONI DI GARA

Le Condizioni di Gara Generali sono parte integrante della Normativa Tecnica.

I Circoli che non dovessero attenersi a **tutte** le Condizioni di Gara Generali e Specifiche non potranno più organizzare alcuna Gara Nazionale per l'anno in corso e quello successivo.

### 6.1 Gara Giovanile: Condizioni di Gara Generali

#### **REGOLE E CONDIZIONI**

Si gioca secondo:

- Regole del golf in vigore, approvate dal R&A;
- Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG disponibili a questo [LINK](#) e distribuite dalla FIG su cartoncino pieghevole (nel seguito *Hard card* FIG);
- Condizioni di Gara Specifiche dei Circuiti Teodoro Soldati e Saranno Famosi;
- Eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

#### **COMITATO DI GARA**

- Il Comitato di Gara di ciascuna tappa sarà presieduto dal Direttore di Torneo **incaricato dalla Sezione Zonale Regole**
- Il Comitato di Gara potrà essere composto da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri pubblicate sul sito [www.federgolf.it](http://www.federgolf.it) e da eventuali Osservatori
- Collaboratori e Responsabili, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo, potranno far parte del Comitato di Gara in qualità di Osservatori, con il principale compito di verificare sul campo il rispetto delle Regole di Etichetta e di comportamento degli Atleti e dei genitori.
- Il Comitato di Gara si riserva di modificare, se necessario, le Condizioni di Gara Generali e Specifiche con esclusione dell'aumento dei numeri massimi degli ammessi.

#### **FORMULA**

Tipologia di gara	Formula di gioco	Limite di età
Gara Giovanile	18 buche <i>stroke play scratch</i>	<i>Under 18</i>
Circuito Saranno Famosi	18 buche <i>stroke play scratch</i>	<i>Under 12 oppure Under 14</i>
Circuito Teodoro Soldati	18 buche <i>stroke play scratch</i>	<i>Under 18</i>
Trofeo Giovanile Federale	36 buche <i>stroke play scratch</i>	<i>Under 18</i>

Solo il Trofeo Giovanile Federale è valido per l'Ordine di Merito.

#### **BATTITORI**

- Solo per il Circuito Saranno Famosi





Maschili	Femminili
tee gialli per Over 12	tee rossi per Over 12
tee verdi per Under 12	tee arancioni per Under 12

➤ **Solo per i Trofei Giovanili Federali**

Maschili	Femminili
tee gialli per tutti	tee rossi per tutti

➤ **Circuito Teodoro Soldati e tutte le altre competizioni**

Maschili	Femminili
tee gialli per Over 12	tee rossi per Over 12
Under 12 ≤ 11,4 HCP Tee gialli	Under 12 ≤ 11,4 HCP Tee rossi
Under 12 > 11,4 HCP Tee Verdi	Under 12 > 11,4 HCP Tee Arancioni

Il nuovo sistema informatico attribuirà automaticamente, alla chiusura delle iscrizioni e in base all'*Handicap Index* di ciascun Atleta, il battitore appropriato.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5000 mt. dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, dovranno utilizzare quelli rossi con i rispettivi C.R. maschile e femminile. I battitori rossi dovranno pertanto essere certificati per le femmine (colore sul sistema informatico: arancione) e per i maschi (colore sul sistema informatico: verde).

### **AMMISSIONE**

- Le gare sono riservate ai nati dal 1° gennaio 2003 al 31 dicembre 2013;
- La gara è riservata a giocatori con *Handicap Index* pari o inferiore a 36, ordinati mediante il suddetto vantaggio di gioco limitato a 36;
- Non è richiesto nessun tipo di certificato medico.

### **ISCRIZIONI**

- **Per tutte le Gare Giovanili di un solo giorno:** il Responsabile comunica e gestisce le modalità d'iscrizione.

La data di chiusura delle iscrizioni è fissata a **tre giorni liberi prima dell'inizio della gara**

*Esempio: gara domenica, iscrizioni chiudono mercoledì alle 23.59*



- **Tutte le altre gare:** l'iscrizione avviene tramite il sito *web* federale o secondo le linee guida comunicate dal Responsabile.

La data di chiusura delle iscrizioni è fissata a **sette giorni liberi prima dell'inizio della gara**

*Esempio: gara domenica, iscrizioni chiudono sabato precedente alle 23.59.*

Le Regioni che già adottano un sito *web* per la gestione delle iscrizioni *online* sono tenute a rendere sempre disponibile la lista degli iscritti e l'eventuale lista di attesa, fino alla pubblicazione degli orari di partenza.

Nel *form online* dovrebbero essere sempre visibili:

- Nome e Cognome
- Data nascita
- Circolo appartenenza
- Handicap del giocatore/trice
- Data iscrizione

Nella maschera privata d'iscrizione alla gara deve essere richiesto il luogo di nascita e un contatto del genitore responsabile.

- Non sono previste *wild card* per le Gare Giovanili e per i Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati.

## **NUMERI MASSIMI E MINIMI**

### ***Campi a 18 buche:***

- Numero massimo maschi: 90
- Numero massimo femmine: 42
- Numero minimo totale: 6

### ***Campi a 9 buche:***

- Numero massimo maschi: 54
- Numero massimo femmine: 24
- Numero minimo totale: 6

- I suddetti numeri massimi potranno essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.
- Per le gare disputate con l'ora solare il field sarà ridotto e comunicato dal Comitato di Gara.
- Il Comitato di Gara, alla chiusura delle iscrizioni, procederà all'eventuale compensazione tra gara maschile e femminile.



### **ESUBERO E LISTA DI ATTESA**

- In caso di esubero degli iscritti il principio seguito per l'esclusione sarà l'*Handicap Index*; in caso di parità di *handicap* saranno prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.
- Gli iscritti in esubero saranno inseriti in una lista di attesa.
- Tale lista deve essere aggiornata di continuo fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.
- I giocatori in lista di attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.
- Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.
- Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista di attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista di attesa stessa.
- Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

**NOTA:** ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista di attesa presenti nel giorno d'inizio della gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza a cui è possibile l'inserimento, di un giocatore diverso dal primo in lista di attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedevano (in quanto assenti o indisponibili quando era il loro turno). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, essi non potranno più essere inseriti nell'orario di partenza.

In caso di non raggiungimento del numero massimo degli ammessi, il Direttore di Torneo, deve:

- ammettere i giocatori in lista di attesa registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

### **CANCELLAZIONI**

- Le cancellazioni, sia prima sia dopo la chiusura delle iscrizioni, devono essere inoltrate dal giocatore o dal Circolo di appartenenza del giocatore al Circolo Organizzatore o tramite le modalità comunicate dal Responsabile.

### **TASSA DI ISCRIZIONE**

- La tassa d'iscrizione è a discrezione del Circolo organizzatore ma non oltre € 20,00.

### **ORARI DI PARTENZA**


- Gli orari di partenza devono essere formulati tenendo conto del sesso e della bravura degli Atleti (in ordine di vantaggio di gioco); si suggerisce pertanto di organizzare le partenze suddivise tra maschi e femmine e per *handicap*, dal migliore al peggiore.
- Sarebbe auspicabile informarsi presso il Circolo che ha svolto la precedente tappa al fine di non abbinare sempre gli stessi Atleti tra di loro.



### **CADDIE E CARRELLI ELETTRICI**

- È proibito l'uso del *caddie*, dei carrelli elettrici e del *golf cart*.
- Misuratori di distanza:
  - i. è permesso l'uso dei misuratori di distanza nelle gare su 18 buche per *Handicap index* < 36. *Un giocatore può ottenere informazioni sulle distanze utilizzando un dispositivo per la misurazione della distanza (Regola 4.3a (1)). Se durante un giro, un giocatore utilizza un dispositivo per misurare le distanze al fine di valutare o misurare altre condizioni che possano influenzare il suo gioco (es: variazioni di quota, velocità del vento, ecc.), il giocatore infrange la Regola 4.3a (1).*
  - ii. è vietato l'uso dei misuratori di distanza nelle gare su 9 buche *stableford* riservate a giocatori con *Handicap index* compreso tra 37 e 54 (Circuito Saranno Famosi).

### **PARITA' E SPAREGGI**

Vedi [Normativa Tecnica](#)  (pagina 16 del documento completo)

### **PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO**

- A discrezione del Direttore di Gara e secondo le linee guida della Normativa Tecnica

### **PREMI**

- A discrezione del Circolo organizzatore, fatto salvo quanto indicato al punto "Premi" delle Condizioni di Gara dei Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati.
- Lo stesso premio lordo non può essere assegnato a giocatori che abbiano utilizzato battitori diversi;
- Può essere assegnato un solo premio netto per categoria oltre ai premi lordi.



## **REGOLAMENTO PER GENITORI E ACCOMPAGNATORI IN CAMPO**

### **Ai Genitori / Accompagnatori è permesso:**

- Seguire i propri figli in campo purché a **50 metri** e comunque senza mai interagire con gli Atleti;
- Consegnare loro maglione/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc.

### **Ai Genitori / Accompagnatori non è permesso:**

- Dare consigli di gioco o qualsiasi altro suggerimento;
- Fare da *caddie*;
- Interferire con il gioco o seguire la partita accanto alla sacca del proprio figlio/a.

Si raccomanda ad Atleti e famiglie di leggere il [capitolo 8](#), e in particolare la regola 10.2a, per evitare penalizzazioni durante lo svolgimento della gara.

Si suggerisce ai Comitati di Gara di comunicare tramite un **cartello** ben visibile sul *tee* della buca 1 e della buca 10 il regolamento di genitori e accompagnatori. A questo [LINK](#) è disponibile un esempio.

Per motivi di sicurezza l'accesso al campo può essere limitato o interdetto a discrezione del Direttore di Torneo.

## **CHECKLIST PER IL DIRETTORE DI TORNEO**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> <b>Elenco giocatori ammessi</b> | I giocatori ammessi hanno i requisiti di <i>handicap</i> e età per partecipare alla gara per cui sono iscritti?  |
| <input type="checkbox"/> <b>Comitato di Gara</b>         | È stata valutata la possibilità di inserire il Responsabile, il <i>Coach</i> o un Collaboratore Periferico nel Comitato di Gara?   |
| <input type="checkbox"/> <b>Condizioni di Gara</b>       | Gli Arbitri, gli Osservatori e la Segreteria sono a conoscenza delle Condizioni di Gara Generali e Specifiche presenti sul Manuale Azzurro, le hanno stampate o possono reperirle velocemente? |
| <input type="checkbox"/> <b>Orario di partenza</b>       | Sono stati rispettati i criteri del Manuale Azzurro?   |
| <input type="checkbox"/> <b>Battitori</b>                | I battitori avanzati sono stati regolarmente <u>certificati</u> ? La Segreteria e lo <i>starter</i> sanno da quali battitori far partire gli Atleti?   |
| <input type="checkbox"/> <b>Classifica e Premi</b>       | La Segreteria sa come stilare le classifiche e distribuire i premi?  |
| <input type="checkbox"/> <b>Genitori</b>                 | È stato stampato e reso visibile sul <i>tee</i> della 1 e della 10 il regolamento per genitori e accompagnatori in campo?  |



## 6.2 Condizioni di Gara del Circuito Saranno Famosi



### PREMESSA

In Italia sono organizzati sette Circuiti Saranno Famosi:

Zona	Regioni	Limiti di età
<b>Circuito Zona 1</b>	Liguria, Piemonte e Lombardia	<i>Under 14</i>
<b>Circuito Zona 2</b>	Lombardia	<i>Under 14</i>
<b>Circuito Zona 3</b>	Friuli Venezia Giulia, Trentino Alto Adige e Veneto	<i>Under 14</i>
<b>Circuito Zona 4</b>	Emilia Romagna e Marche	<i>Under 14</i>
<b>Circuito Zona 5</b>	Toscana	<i>Under 14</i>
<b>Circuito Zona 6</b>	Lazio e Umbria	<i>Under 14</i>
<b>Circuito Zona 7</b>	Sud d'Italia e isole	<i>Under 14</i>

Il Circuito per essere riconosciuto deve avere un **minimo di 8 gare** più una eventuale gara finale.

È possibile disputare un massimo di **2 gare sullo stesso percorso solo se** non si hanno altre disponibilità da parte dei Circoli della zona.

Qualora un Circolo volesse ospitare ulteriori competizioni, potrà organizzare Gare Giovanili valide per il *Ranking* Nazionale ma non per la classifica del Circuito Saranno Famosi.

Possono partecipare alle tappe tutti gli Atleti regolarmente tesserati presso un Circolo.

Fanno parte del Circuito Saranno Famosi:

- Gare Giovanili del "Circuito Saranno Famosi" → 18 buche
- Eventuale finale di Zona → 18 buche

**Anna Cora** è la referente per l'organizzazione e gestione dei Circuiti Saranno Famosi.

### NOME DELLE GARE

Ciascuna gara del Circuito Saranno Famosi dovrà essere denominata:

- Gara Giovanile: Circuito Saranno Famosi
- Gara Giovanile "Nome dell'eventuale sponsor della gara": Circuito Saranno Famosi



## FORMULA DI GIOCO

- 18 buche *stroke play scratch*
- 2 Categorie: maschile e femminile
- Limite di *Handicap index*: 36
- Battitori obbligatori:

Maschili	Femminili
tee gialli per <i>Over 12</i>	tee rossi per <i>Over 12</i>
tee verdi per <i>Under 12</i>	tee arancioni per <i>Under 12</i>

- Le gare devono essere disputate su campi di almeno 9 buche e sono valide per il *Ranking Nazionale* e la variazione *handicap*. Non sono valide per l'Ordine di Merito.

**NOTA 1:** I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5000 mt. dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, dovranno utilizzare quelli rossi con i rispettivi C.R. maschile e femminile. I battitori rossi dovranno pertanto essere certificati per le femmine (colore sul sistema informatico: arancione) e per i maschi (colore sul sistema informatico: verde).

**NOTA 2:** Le Regioni che non avessero un numero sufficiente di tesserati *Under 12* potranno organizzare gare del Circuito Saranno Famosi di sole 9 buche *stableford* riservate ad Atleti con *Handicap index* da 37 a 54. Tali gare saranno valide unicamente per la variazione dell'*handicap*.

## ISCRIZIONI

È compito del Responsabile indicare chiaramente le modalità d'iscrizione.

Le gare su 18 buche del Circuito Saranno Famosi sono a tutti gli effetti Gare Giovanili.

La data di chiusura delle iscrizioni è fissata a **tre giorni liberi prima dell'inizio della gara**  
*Esempio: gara domenica, iscrizioni chiudono mercoledì alle 23.59*

Numero massimo di partecipanti/e come indicato più sopra.

Sui percorsi a 9 buche sarà il Circolo organizzatore a indicare il numero massimo degli ammessi/e.

La tassa d'iscrizione a favore del Circolo organizzatore è di massimo:

Gare su 9 buche: € 10.00

Gare su 18 buche: € 15.00

L'iscrizione andrà pagata in Segreteria del Circolo organizzatore al momento del ritiro dello score.



## GARE COMPLEMENTARI

### **1. GARE UNDER 12 su 9 BUCHE STABLEFORD O STROKE PLAY LIMITATO**

Si consiglia di organizzare nella stessa giornata una gara riservata ai giocatori **Under 14 con Handicap Index da 37 a 50**. I giocatori con *HCP* maggiore di 50 sono invitati a partecipare agli eventi **US KIDS BEGINNERS**.

Tali gare, sulla lunghezza di 9 buche, sono gestite dalla Segreteria del Circolo con l'aiuto del C.d.G. (un assistente volontario per *team*) e dei Collaboratori, e sono valide per la variazione di *handicap*.

### **2. ATTIVITA' DEDICATE AI GENITORI**

Nel corso delle gare del Circuito Saranno Famosi e compatibilmente con gli orari di partenza, il numero dei partecipanti e la disponibilità delle strutture si suggerisce di organizzare delle attività dedicate ai genitori degli Atleti, come ad esempio competizioni di *putt/approcci* o gite turistiche. Si suggerisce di concordare con il Circolo organizzatore menù ed eventuali *green-fee* a prezzi agevolati sia nel giorno della gara che in quello della prova campo.

### **3. CORSO DI REGOLE ED ESAME**

Durante la tappa del Circuito Saranno Famosi si suggerisce di organizzare piccoli eventi dedicati al mondo delle Regole e dell'Etichetta del golf.

## WILD CARD VENICE OPEN

Sono in palio, per ciascun Circuito Saranno Famosi organizzati in Italia, 4 *wild card* per il **Venice Open** organizzato dalla *U.S. KIDS* nel mese di agosto.

Il Responsabile deciderà quale singola tappa durante l'anno sarà valevole per l'assegnazione delle *wild card*, che verranno così distribuite:

- 1° classificato *Under 12*
- 1° classificato *Under 14*
  
- 1° classificata *Under 12*
- 1° classificata *Under 14*

Le *wild card* dovranno essere assegnate entro **il**

Gli Atleti che ricevono la *wild card* dovranno confermare la partecipazione al *Venice Open* entro **il**

Non è possibile cedere ad altri giocatori la *wild card*.





### **WILD CARD TROFEO CONI**

Qualora il Comitato/Delegazione Regionale decidesse di aderire al Trofeo CONI, i Responsabili indicheranno una tappa del Circuito Saranno Famosi come gara valevole per la qualificazione.

### **RECORDING AREA**

La *Recording Area* dovrà essere facilmente individuabile e delimitata con appositi divisori.

La *Recording Area* può includere, in maniera esemplificativa: costruzioni temporanee, tende, stanze permanenti o altro come indicato dal Comitato di Gara sulla bacheca ufficiale. Lo *score* di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito completamente dalla *Recording Area*.

In tale zona si dovranno definire situazioni di gioco poco chiare e anche verificare, prima della consegna dello score, eventuali risultati presi a campione o che sono in contraddittorio tra i giocatori.


Si raccomanda fortemente di affrontare eventuali contestazioni in questa fase della giornata.

### **STAFF DEL CIRCUITO SARANNO FAMOSI**

**Per una gestione regolare e fluida delle tappe del Circuito Saranno Famosi, si consiglia di formare uno staff di volontari cui attribuire diverse mansioni, come ad esempio:**

- Responsabile del Circuito Saranno Famosi
- Responsabile della comunicazione del Circuito Saranno Famosi
- Responsabile attività dedicate ai genitori e coordinamento con il Circolo
- Responsabile assistenza in campo per i 37 ~ 50 di *Handicap Index*

La FIG è a completa disposizione per offrire assistenza nell'organizzazione e conduzione delle gare del Circuito Saranno Famosi.

A **questo LINK**  è disponibile un esempio di Regolamento della Zona 1 valido nel 2019.



## **CLASSIFICA DELLA GARA E PREMI**

La FIG invita le famiglie e gli Atleti a **partecipare alla premiazione di fine giornata** per applaudire i vincitori. Sportività ed amicizia sono valori fondamentali da trasmettere fin dai primi anni di agonismo.

Gli Atleti non presenti alla premiazione non varieranno di posizione nella classifica finale, ma non avranno diritto a ritirare il premio che andrà così all'Atleta seguente nella classifica di appartenenza.

**A conclusione della gara verranno pubblicate due classifiche maschili e due femminili:**

- Classifica Atleti di 13-14 anni (partiti dai battitori normali)
- Classifica Atleti *Under 12* (partiti dai battitori avanzati)

**I premi sono a carico del Comitato/Delegazione Regionale.**

**I premi minimi previsti per ciascuna tappa sono:**

- 1° Lordo Maschile *Under 14* per giocatori con *Handicap index* < 36
- 1° Lordo Femminile *Under 14* per giocatrici con *Handicap index* < 36
- 1° e 2° Lordo Maschile *Under 12* per giocatori con *Handicap index* < 36
- 1° e 2° Lordo Femminile *Under 12* per giocatrici con *Handicap index* < 36
- 1° Netto classifica mista giocatori con *Handicap index* < 36
- 1° e 2° netto classifica mista nelle gare di 9 buche per i giocatori 37 ~ 50 di *Handicap Index*

Ciascuna Zona / Regione ha la facoltà di integrare i premi a discrezione.

Gli Atleti possono partecipare e concorrere per i premi delle gare del Circuito Saranno Famosi di altre Zone / Regioni.

**I premi non sono cumulabili e gli *Under 12* non possono concorrere per i premi *Under 14*.**

## **FINALE DI ZONA DEL CIRCUITO SARANNO FAMOSI**

Alla conclusione della stagione si suggerisce di organizzare una gara finale.

I criteri di selezione per poter partecipare alla finale potranno essere:

- Stabiliti in base al *Ranking Nazionale Under 12/14*;
- Stabiliti in base alla classifica del Circuito Saranno Famosi gestita dal Responsabile;
- Non potranno essere concesse *wild card* per la partecipazione alla finale.

La gara finale del Circuito Saranno Famosi, disputata sulle 18 buche, è a tutti gli effetti una Gara Giovanile valida per il *Ranking Nazionale* e la variazione di *handicap*.

La gara finale assegnerà i punti come da **tabella** , considerando un moltiplicatore di "1,5".



## CLASSIFICA DI ZONA CIRCUITO SARANNO FAMOSI

1. Ciascun Responsabile organizza e aggiorna:
  - La classifica riservata ai giocatori di 13 e 14 anni;
  - La classifica riservata ai giocatori *Under 12*.
2. Ogni singola gara del Circuito, in base alla posizione finale in classifica, permette di accumulare punti validi:
  - È disponibile un foglio Excel per redigere le classifiche: [LINK](#)
  - Nel calcolo delle classifiche è obbligatorio utilizzare la tabella per l'attribuzione punteggi [QUI](#) allegata;
3. In caso di pari merito, a tutti gli Atleti verrà assegnato il punteggio pieno corrispondente alla posizione in classifica;
4. Le classifiche sono riservate agli Atleti tesserati presso un Circolo appartenente alla Zona del Circuito;

**Esempio:** si gioca una tappa del Circuito Saranno Famosi della Zona 1.

Mario, tesserato per la Zona 2, vince la gara.

Luigi e Andrea, tesserati per la Zona 1, arrivano secondi a pari merito.

Mario vince la gara ma non guadagna punti validi per le classifiche Circuito Saranno Famosi della Zona 1 o della Zona 2.

Luigi e Andrea guadagnano entrambi i punti previsti per il secondo posto che verranno conteggiati per la classifica Circuito Saranno Famosi della Zona 1.

5. Le classifiche, aggiornate entro sette giorni dalla fine della competizione, devono essere sempre disponibili sul sito *web* della Regione o comunicate tramite i canali *social* disponibili;
6. Se viene disputata la gara finale, il punteggio qui guadagnato sarà moltiplicato per 1,5 ai fini della Classifica di Zona.



7. Ai vincitori verranno riconosciuti i seguenti Bonus:

**CLASSIFICA CIRCUITO SARANNO FAMOSI: BONUS DI FINE ANNO**

**Categoria Maschile**

<b>Vincitore Classifica 13-14 anni</b>
Brevetto Giovanile + 4 punti OdM
2 punti OdM

<b>Vincitore Classifica Under 12</b>
Brevetto Giovanile + 4 punti OdM
1 punto OdM

**Categoria Femminile**

<b>Vincitrice Classifica 13-14 anni</b>
Brevetto Giovanile + 4 punti OdM
2 punti OdM

<b>Vincitrice Classifica Under 12</b>
Brevetto Giovanile + 4 punti OdM
1 punto OdM

**REGOLAMENTO SPECIALE PER LA ZONA 7**

Considerando i numeri complessivi della Zona 7, è stato deciso di attribuire ai vincitori del Circuito Saranno Famosi i seguenti bonus:

**Categoria Maschile**

<b>Vincitore Classifica 13-14 anni</b>
2 punti OdM

<b>Vincitore Classifica Under 12</b>
1 punto OdM

**Categoria Femminile**

<b>Vincitrice Classifica 13-14 anni</b>
2 punti OdM

<b>Vincitrice Classifica Under 12</b>
1 punto OdM

➤ Tutti i bonus verranno attribuiti alla data del 30 novembre 2021

**GESTIONE INFORMATICA DELLE GARE GIOVANILI**

Non appena il nuovo software sarà disponibile, il Circolo organizzatore, all'apertura della gara, dovrà selezionare il Circuito Saranno Famosi per avere l'automatica attribuzione dei battitori e la validità nel *Ranking* Nazionale.

Può essere utile aprire due Specifiche Gara a seconda dei battitori utilizzati, oltre a quella della eventuale gara 9 buche *stableford*.



## COMUNICAZIONE

I Responsabili hanno il compito di comunicare in maniera efficace e capillare il calendario del Circuito Saranno Famosi e il suo regolamento tra i Circoli delle Regioni di competenza.

Il C.d.G. di ogni Circolo è tenuto a inoltrare ai propri iscritti le comunicazioni Federali, promuovendo allo stesso tempo la partecipazione alle tappe del Circuito Saranno Famosi e *U.S. KIDS Beginners*.

Di seguito alcuni **suggerimenti** per rendere efficace la comunicazione a livello Regionale:

1. Utilizzare il LOGO CIRCUITO SARANNO FAMOSI in ciascun relativo documento ufficiale:

Il LOGO in alta risoluzione è disponibile a questi collegamenti ed è personalizzabile con il nome delle Regioni / Zone. [LOGO UNDER 12](#) // [LOGO UNDER 14](#)

2. Creare un calendario ufficiale del Circuito Saranno Famosi con una grafica dedicata, come nell'esempio disponibile a questo [LINK CALENDARIO](#)
3. Inviare in ciascun Circolo della Regione una copia in formato A3 del calendario Regionale da appendere in bacheca, comprensivo se possibile degli eventi *U.S. KIDS Beginners* previsti
4. Creare nel corso delle tappe un database con i contatti e le e-mail delle famiglie che partecipano al Circuito Saranno Famosi, così da poterli poi contattare direttamente anche tramite la creazione di una lista *broadcast* su *WhatsApp*
5. Creare una pagina *Facebook* ed *Instagram* dedicata all'Attività Giovanile Zonale / Regionale, oppure utilizzare quella del Comitato Regionale per la comunicazione delle gare del Circuito Saranno Famosi
6. Utilizzare una *newsletter* bi/trimestrale in cui riassumere le attività svolte e quelle previste





## 6.3 Condizioni di Gara del Circuito Teodoro Soldati

### PREMESSA

Il Circuito Teodoro Soldati è *Under 18*. Possono partecipare alle tappe tutti gli Atleti regolarmente tesserati presso un Circolo Italiano o una Federazione Estera;

Sono organizzati sette Circuiti Teodoro Soldati:

Zona	Regioni	Limiti di età
<b>Circuito Zona 1</b>	Liguria, Piemonte e Lombardia	<i>Under 18</i>
<b>Circuito Zona 2</b>	Lombardia	<i>Under 18</i>
<b>Circuito Zona 3</b>	Friuli Venezia Giulia, Trentino Alto Adige e Veneto	<i>Under 18</i>
<b>Circuito Zona 4</b>	Emilia Romagna e Marche	<i>Under 18</i>
<b>Circuito Zona 5</b>	Toscana	<i>Under 18</i>
<b>Circuito Zona 6</b>	Lazio e Umbria	<i>Under 18</i>
<b>Circuito Zona 7</b>	Sud d'Italia e isole	<i>Under 18</i>

Il Circuito per essere riconosciuto deve avere un **minimo di 10 gare** più una eventuale gara finale.

È possibile disputare un massimo di **2 gare sullo stesso percorso solo se** non si hanno altre disponibilità da parte dei Circoli della Zona.

Qualora un Circolo volesse ospitare ulteriori competizioni, potrà organizzare Gare Giovanili valide per il *Ranking* Nazionale ma non per la Classifica del Circuito Teodoro Soldati.

Fanno parte del Circuito Teodoro Soldati:

- Gare Giovanili: "Circuito Teodoro Soldati" → 18 buche
- Trofei Giovanili Federali → 36 buche
- Eventuale gara finale di Zona → 18 buche

I Trofei Giovanili Federali sono regolamentati dalla Normativa Tecnica: le Condizioni di Gara qui specificate si applicano alle Gare Giovanili del Circuito Teodoro Soldati e alla gara finale del Circuito.

### NOME DELLE GARE

Ciascuna gara del Circuito Teodoro Soldati dovrà essere denominata:

- Gara Giovanile: Circuito Teodoro Soldati
- Gara Giovanile "Nome dell'eventuale sponsor della gara": Circuito Teodoro Soldati
- Trofeo Giovanile Federale "Nome dell'eventuale sponsor della gara": Circuito Teodoro Soldati



## FORMULA DI GIOCO

- 18 buche *stroke play scratch*
- 2 Categorie: maschile e femminile
- Limite di *Handicap index*: 36
- Battitori obbligatori:

Maschili	Femminili
<i>tee gialli per Over 12</i>	<i>tee rossi per Over 12</i>
<i>Under 12 ≤ 11,4 HCP tee gialli</i>	<i>Under 12 ≤ 11,4 HCP tee rossi</i>
<i>Under 12 &gt; 11,4 HCP tee Verdi</i>	<i>Under 12 &gt; 11,4 HCP tee Arancioni</i>

- Il nuovo sistema informatico, non appena disponibile, attribuirà automaticamente, in base all' *Handicap index* di ciascun Atleta alla chiusura delle iscrizioni, il battitore appropriato.
- I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5000 mt. dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, dovranno utilizzare quelli rossi con i rispettivi C.R. maschile e femminile. I battitori rossi dovranno pertanto essere certificati per le femmine (colore sul sistema informatico: arancione) e per i maschi (colore sul sistema informatico: verde).
- Le gare, indipendentemente dal battitore scelto, sono valide per il *Ranking* Nazionale e per la variazione *handicap*.

## ISCRIZIONE

Il numero di partecipanti ammesso a ciascuna Gara Giovanile è stabilito nelle Condizioni di Gara Generali.

I Trofei Giovanili Federali sono regolati dalla Normativa Tecnica.

Per tutte le Gare Giovanili di un giorno, la data di chiusura delle iscrizioni è fissata a **tre giorni liberi prima dell'inizio della gara**

*Esempio: gara domenica, iscrizioni chiudono mercoledì alle 23.59*

La tassa d'iscrizione a favore del Circolo organizzatore è di massimo:

Gare su 18 buche: massimo € 20.00

Gare su 36 buche: massimo € 40.00

L'iscrizione andrà pagata in Segreteria del Circolo organizzatore al momento del ritiro dello *Score*. Il *green fee* è gratuito per i giorni della gara e il giorno di prova campo che va sempre concordato con la Segreteria del Circolo organizzatore e quindi comunicato agli Atleti.



### **WILD CARD VENICE OPEN**

Sono in palio, per ciascuno dei Circuiti Teodoro Soldati organizzati in Italia, 2 *wild card* per il **Venice Open** organizzato dalla U.S. KIDS nel mese di agosto.

Il Responsabile deciderà quale singola gara durante l'anno sarà valevole per l'assegnazione delle *wild card* che verranno così distribuite:

- 1° classificato *Under 18*
- 1° classificata *Under 18*

La *wild card* verrà assegnata indipendentemente dal Circolo di appartenenza dell'Atleta.

Le *wild card* dovranno essere assegnate entro **TBC**

Gli Atleti che ricevono la *wild card* dovranno confermare la partecipazione al *Venice Open* entro **TBC**

Non è possibile cedere ad altri giocatori la *wild card*.

### **RECORDING AREA**

La *Recording Area* dovrà essere facilmente individuabile e delimitata con appositi divisorii.

La *Recording Area* può includere, in maniera esemplificativa: costruzioni temporanee, tende, stanze permanenti o altro come indicato dal Comitato di Gara sulla bacheca ufficiale. Lo *score* di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito completamente dalla *Recording Area*.

In tale zona si dovranno definire situazioni di gioco poco chiare e anche verificare, prima della consegna dello score, eventuali risultati presi a campione o che sono in contraddittorio tra i giocatori.

Si raccomanda fortemente di affrontare eventuali contestazioni in questa fase della giornata.





## **CLASSIFICA DELLA GARA E PREMI**

La FIG invita le famiglie e gli Atleti a **partecipare alla premiazione di fine giornata** per applaudire i vincitori. Sportività ed amicizia sono valori fondamentali da trasmettere fin dai primi anni di agonismo.

Gli Atleti non presenti alla premiazione non varieranno di posizione nella classifica finale, ma non avranno diritto a ritirare il premio che andrà così all'Atleta seguente nella classifica di appartenenza.

**I premi sono a carico del Circolo organizzatore salvo previo accordo con il Responsabile.**

**A conclusione della gara verranno pubblicate due classifiche maschili e due femminili:**

- **Classifica ufficiale** per i soli Atleti partiti dai battitori normali (**giallo – rosso**)
- **Classifica speciale** per i soli Atleti partiti dai battitori avanzati (**verde – arancione**)

I premi minimi richiesti sono:

### **CLASSIFICA UFFICIALE**

#### **Categoria maschile**

- 1° ,2° e 3° classificato
- 1° classificato *Under 14*
- 1° Netto

#### **Categoria femminile**

- 1° e 2° Classificata
- 1° Classificata *Under 14*
- 1° Netto

### **CLASSIFICA SPECIALE – (battitori avanzati)**

#### **Categoria maschile**

- 1° classificato

#### **Categoria femminile**

- 1° Classificata

Il Responsabile potrà decidere di implementare il numero di premi previsti non più a carico del Circolo.

I premi non sono cumulabili.

- Gli Atleti che partiranno dai battitori avanzati (verdi-arancioni) concorreranno unicamente per i premi loro riservati;
- Gli Atleti che partiranno dai battitori normali (gialli-rossi) concorreranno unicamente per i premi loro riservati.



## **FINALE DI ZONA DEL CIRCUITO TEODORO SOLDATI**

A discrezione del Responsabile può essere organizzata una gara finale a conclusione del Circuito.

I criteri di selezione per poter partecipare potranno essere:

- Stabiliti in base al *Ranking* Nazionale *Under 18*;
- Stabiliti in base alla classifica interna gestita dal Responsabile;
- Non potranno essere concesse *wild card* per la partecipazione alla finale.

La gara finale del Circuito Teodoro Soldati verrà disputata sulle 18 buche e sarà a tutti gli effetti una Gara Giovanile valida per il *Ranking* Nazionale e la variazione di *handicap*.

La gara finale assegnerà i punti come da [tabella](#), considerando un moltiplicatore di "1,5".

## **CLASSIFICA DI ZONA DEL CIRCUITO TEODORO SOLDATI**

1. Ciascun Responsabile organizza la classifica del Circuito Teodoro Soldati, riservata a:

- Atleti tesserati presso un Circolo appartenente alla Zona del Circuito;
- Atleti che sono partiti dai battitori tradizionali (giallo – rosso)

**NB:** Un Atleta *Under 12* guadagna punti validi per la classifica del Circuito Teodoro Soldati solo quando parte dai battitori normali (ovvero ha un *Handicap Index*  $\leq 11,4$ ). Gli Atleti che partono dai battitori avanzati non prendono punti per tale classifica.

2. Ogni singola gara del Circuito, in base alla posizione finale in classifica, permette di accumulare punti validi:

- È disponibile un foglio Excel per redigere le classifiche finali: [LINK](#)
- Nel redigere la classifica è obbligatorio utilizzare la tabella per l'attribuzione punteggi [QUI](#) allegata;

3. In caso di pari merito, a tutti gli Atleti verrà assegnato il punteggio pieno corrispondente alla posizione in classifica;



4. Le classifiche sono riservate agli Atleti tesserati presso un Circolo appartenente alla Zona del Circuito;

Esempio: si gioca una tappa del Circuito Teodoro Soldati della Zona 1.

Mario, tesserato per la Zona 2, vince la gara.

Luigi e Andrea, tesserati per la Zona 1, arrivano secondi a pari merito.

Mario vince la gara ma non guadagna punti validi per le classifiche Circuito Teodoro Soldati della Zona 1 o della Zona 2.

Luigi e Andrea guadagnano entrambi i punti previsti per il secondo posto che verranno conteggiati per la classifica Circuito Teodoro Soldati della Zona 1.

5. Le classifiche, aggiornate entro sette giorni dalla fine della gara, devono essere sempre disponibili sul sito *web* della Regione o comunicate tramite i canali *social* disponibili;
6. Se viene disputata la gara finale, il punteggio qui guadagnato sarà moltiplicato per 1,5 ai fini della Classifica di Zona.
7. Ai vincitori verranno riconosciuti i seguenti bonus:

#### **CLASSIFICA CIRCUITO TEODORO SOLDATI: BONUS DI FINE ANNO**

Categoria Maschile	Categoria Femminile
<ul style="list-style-type: none"><li>· Vincitore: 8 punti OdM</li><li>· Primo <i>Under</i> 16: 6 punti OdM</li><li>· Primo <i>Under</i> 14: 5 punti OdM</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>· Vincitrice: 6 punti OdM</li><li>· Prima <i>Under</i> 16: 5 punti OdM</li><li>· Prima <i>Under</i> 14: 4 punti OdM</li></ul>

**Esempio:** se a vincere la classifica Circuito Teodoro Soldati dovesse essere un ragazzo *Under* 16, lo stesso vincerebbe 8 punti OdM mentre il secondo classificato *Under* 16 ne guadagnerebbe 6.

- Tutti i bonus verranno attribuiti alla data del 30 novembre 2021

#### **GESTIONE INFORMATICA DELLE GARE GIOVANILI**

Non appena il nuovo software sarà disponibile, il Circolo organizzatore, all'apertura della gara, dovrà selezionare il Circuito Teodoro Soldati per avere l'automatica attribuzione dei battitori e la validità nel *Ranking* Nazionale.

Può essere utile aprire due Specifiche di Gara a seconda dei battitori avanzati o normali.



## COMUNICAZIONE

I Responsabili hanno il compito di comunicare in maniera efficace e capillare il calendario del Circuito Teodoro Soldati e il suo regolamento tra i Circoli delle Regioni di competenza.

Di seguito alcuni **suggerimenti** per rendere efficace la comunicazione a livello Regionale:

1. Creare un calendario ufficiale del Circuito Teodoro Soldati con una grafica dedicata, come nell'esempio disponibile a questo [LINK](#)  
La FIG è disponibile ad aiutare nella creazione di questa o altre locandine dedicate;
2. Inviare in ciascun Circolo della Regione una copia in formato A3 del calendario da appendere in bacheca. A questo [LINK](#) è disponibile il LOGO del Circuito Teodoro Soldati;
3. Creare una pagina *Facebook* ed *Instagram* dedicata all'Attività Giovanile Zonale / Regionale, oppure utilizzare quella del Comitato Regionale per la comunicazione del Circuito e delle gare;
4. Utilizzare una *newsletter* bi-trimestrale in cui riassumere le attività svolte e quelle previste.



## 7 U.S. KIDS

---


La *U.S. KIDS* è ufficialmente incaricata dalla FIG nel seguire le attività sportive ludico-motorie dedicate ai giocatori con qualifica di GA-NA e *Handicap index* 54 ~ 50.

È compito di ciascun Responsabile supportare al massimo le attività proposte dalla *U.S. KIDS* promuovendone la comunicazione all'interno dei Circoli e dei C.d.G.

La *U.S. KIDS* in collaborazione con la FIG organizza sul territorio italiano tre diverse attività:

### 1. *U.S. KIDS Local Tour*


- Gare non valide per l'acquisizione punti del *Ranking* Nazionale o per la variazione *handicap*;
- Gare valide per l'acquisizione di punti *U.S. KIDS* necessari all'ottenimento del "*Priority Status*" necessario per la partecipazione ad alcuni loro eventi internazionali;
- Gare valide per l'ottenimento della qualifica federale di Brevetto e Brevetto Giovanile al raggiungimento del livello di gioco "*Priority Status*" così come indicato nel [capitolo 3.4.1](#).

Tutte le informazioni sono disponibili sul sito web [U.S. KIDS Italia](#). 

Sul sito web dei Comitati Regionali sarà disponibile il calendario degli eventi *U.S. KIDS Local Tour*.

### 2. *U.S. KIDS Beginners*

- Sono gare organizzate dai Maestri certificati *U.S. KIDS* dedicate ai piccoli neofiti con qualifica di **GA / NA / HCP. 54 ~ 50** e che desiderano vivere la loro prima esperienza di Gara;
- Il divertimento e la condivisione di un momento di sport con le proprie famiglie sono alla base delle attività proposte;
- A seconda del punteggio conseguito si ottiene una qualifica necessaria per l'accesso alle gare ufficiali del *U.S. KIDS Local Tour*.

Per info e iscrizioni è possibile contattare il proprio Maestro, il Circolo organizzatore o consultare il sito web [U.S KIDS Italia – Tornei](#). 

Sul sito web dei Comitati Regionali sarà disponibile il calendario degli eventi *U.S. KIDS Beginners*.



### 3. ***U.S. KIDS Play & Learn Program***

Il programma *U.S. KIDS Play & Learn* è un percorso didattico studiato per i C.d.G. e dedicato ai giovanissimi pronti a muovere i primi passi nel mondo del golf.

Attraverso un allenamento stimolante e a misura di bambino, i Circoli e i Maestri avranno a disposizione strumenti e risorse per gestire con efficacia la prima fase di crescita.

La FIG consiglia a tutti i Circoli e ai relativi C.d.G. di approfondire il percorso didattico *U.S. KIDS Play & Learn* visitando il sito web ***U.S. KIDS Play & Learn Program***. 



## 8 REGOLE, ETICHETTA, CODICE DI CONDOTTA E GIUSTIZIA FEDERALE

---

Tutti coloro che sono impegnati nell'Attività Giovanile hanno il compito di trasmettere e coltivare valori come il rispetto delle Regole del golf, dell'Etichetta e degli avversari, nonché una buona educazione tanto in campo quanto nelle aree comuni del Circolo.

Tutti gli Atleti che prendono parte alle attività sportive federali devono pertanto conoscere e rispettare le Regole del golf, l'Etichetta di gioco ed il Codice di Condotta riportato in Normativa Tecnica e nella Circolare federale.

Invitiamo i genitori a non interferire con il gioco del *team* mantenendo una distanza minima di 50 metri dal proprio figlio: per tutte le questioni relative all'applicazione delle Regole del golf si raccomanda di chiamare l'Arbitro designato.

La Regola 10.2a chiarisce molto bene le responsabilità del giocatore:

### **Interpretazione 10.2a/2 – Il Giocatore deve tentare di fermare il consiglio che viene dato volontariamente**

Se un giocatore riceve un consiglio da qualcuno diverso dal proprio *caddie* (come ad esempio da uno spettatore) senza averlo chiesto, egli non riceve penalità. Tuttavia, se il giocatore continua a ricevere consiglio dalla stessa persona, il giocatore deve tentare di fermare tale persona dal dare consiglio. Se il giocatore non lo fa, si considera che egli stia chiedendo tale consiglio e riceverà la penalità secondo la Regola 10.2a. In una Gara a squadre (Regola 24), questo si applica anche a un giocatore che riceve consiglio dal capitano di una squadra che non è stato nominato come consigliere

Oltre alle penalità previste dalle Regole del golf, in tutte le Gare Giovanili saranno adottate le seguenti misure:

- Divieto di fumo di tabacco e qualsiasi derivato (ad esempio snus), comprese le sigarette elettroniche, in tutte le gare
- Si ricorda che il Comitato di Gara può introdurre un codice di condotta che include penalità o squalifiche per gli Atleti che dovessero infrangerlo.



### PENALIZZAZIONI PREVISTE

1. Non è permessa la cancellazione da una gara valida per il *Ranking* Nazionale oltre le ore 15:00 del giorno precedente.  
La penalizzazione prevista è la registrazione di uno *score* di +37 valido ai soli fini *Ranking* Nazionale.  
In caso di infortunio, malattia o grave situazione sarà necessario consegnare entro tre giorni lavorativi il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori al Direttore del Torneo che, in accordo con il Coordinatore, valuterà una eventuale deroga. Desideriamo enfatizzare che, in caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione verrà difficilmente concessa.
2. Il ritiro da una gara valida per il *Ranking* Nazionale è concesso solo in caso di infortunio, malattia o grave situazione. Per i primi due casi sarà necessario consegnare entro 3 giorni lavorativi il certificato medico che attesti la condizione di salute dell'Atleta. In ogni caso sarà necessario produrre una giustificazione firmata dai genitori o da un accompagnatore incaricato da consegnare al Direttore del Torneo il prima possibile. In mancanza di tali documenti verrà registrato uno *score* di +37 valido ai soli fini *Ranking* Nazionale.
3. Se un Atleta viene squalificato da una qualsiasi gara valida per il *Ranking* Nazionale, verrà registrato uno *score* di +37 valido ai soli fini *Ranking* Nazionale.

### PERCHE' QUESTE SANZIONI COSI' RIGIDE?

1. Nel corso delle ultime stagioni la FIG ha registrato una serie di fenomeni anti-sportivi su cui era necessario intervenire:
  - i) *Cancellazioni effettuate al mattino causa brutto tempo*
  - ii) *Ritiri fatti per evitare di alzare la media score*
  - iii) *Squalifiche a causa di infrazioni di regole*
2. È compito della FIG promuovere un sano ed onesto agonismo. Le sanzioni non sono punizioni, ma strumenti con cui insegnare agli Atleti il rispetto delle regole e dell'avversario.
3. Il Sistema attuale purtroppo non consente di fare distinzione tra un atteggiamento "doloso" ed una situazione reale. Per questo motivo siamo a conoscenza che alcuni Atleti verranno ingiustamente penalizzati nel corso della stagione. Tuttavia ciò non rappresenta un grosso problema, specialmente alla luce del nuovo regolamento del *Ranking* Nazionale: l'Atleta in buona fede potrà infatti "scartare" il singolo *score* di +37 giocando un giro in più di golf nel corso della stagione. A essere scartati d'altro canto saranno i giocatori/trici che in passato hanno usufruito di queste strategie diverse volte nel corso della stagione.





### NORME FEDERALI RELATIVE AI CONTROLLI ANTI-DOPING

La FIG si attiene alle norme sportive antidoping, adottate dal CONI e comprensive del Regolamento Anti-doping. Sul sito federale nella sezione anti-doping, i tesserati possono trovare l'elenco delle sostanze vietate e dei metodi proibiti, nonché la modulistica per l'esenzione ai fini terapeutici. I controlli potranno essere effettuati, senza alcun preavviso, sia dal CONI sia dal Ministero della Salute.

### CAUSALI PER CODIFICA DI ASSENZE E ABBANDONI

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni durante le Gare regolate dalla Normativa Tecnica vigente:

- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla Gara: **NP**;
- Il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- Il giocatore consegna lo *score* con scritta NR, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica NR ignorata. Qualora lo *score* non fosse completo: **SQ 3.3b (3)**

NOTA: Si ricorda che la codifica NR, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno *score* completo, è influente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini *handicap*. Se riportato su uno *score* incompleto, si riporta SQ come sopra indicato.

### DEFERIMENTO AGLI ORGANI DI GIUSTIZIA DEI GIOCATORI INCORSI IN SQUALIFICA

Di seguito i casi in cui il Comitato di Gara – a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso – potrà non procedere al deferimento del giocatore incorso in una squalifica:

- il giocatore non consegna lo *score* o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b (2)**;
- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- 

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara **dovrà deferire** il giocatore tramite la Segreteria degli organi di giustizia all'indirizzo e-mail [segreteriaorganidigiustizia@federgolf.it](mailto:segreteriaorganidigiustizia@federgolf.it)



## 9 CONTATTI

---

**Alessandro Rogato – Direttore Tecnico FIG**

*[arogato@federgolf.it](mailto:arogato@federgolf.it)*

**Alessandra Castriotta – Responsabile Ufficio Tecnico FIG**

*[acastriotta@federgolf.it](mailto:acastriotta@federgolf.it)*

**Matteo Delpodio – Coordinatore Attività Giovanile**

*[mdelpodio@federgolf.it](mailto:mdelpodio@federgolf.it)*

**Simone Tosato – Assistenza Informatica Attività Giovanile**

*[stosato@federgolf.it](mailto:stosato@federgolf.it)*

**Anna Cora – Responsabile Circuito “Circuito Saranno Famosi”**

*[acora@federgolf.it](mailto:acora@federgolf.it)*

**Lola Geerts – Responsabile U.S. KIDS Italia**

*[lgeerts@uskidsgolf.com](mailto:lgeerts@uskidsgolf.com)*

